

### Vejledning i udfyldning af systemkortet

Formålet med systemkortet er, at modparten i løbet af de få minutter, der til rådighed i en parturnering, skal være i stand til at sætte sig ind i det væsentlige af det system og de konventioner, du og din makker anvender. Tænk venligst på dette, når systemkortet udfyldes (skrivemaskine eller blokbogstaver).

Fremlæggelse af et systemkort fritager ikke for pligten til at besvare modpartens spørgsmål i tur om makker-aftaler.

Uddrag af Danmarks Bridgeforbunds regler for anvendelse af systemer i parturneringer:

*Ethvert par skal udfylde to af DBF's autoriserede parturneringssystemkort fuldstændigt med angivelse af særlige fordelingskrav og honnørpointintervaller for alle åbningsmeldinger på et- og totrækket samt i øvrigt angive alle særlige offensive og defensive systemer eller konventioner.*

*Konventioner kan betegnes med et særligt navn, hvis dette er almindeligt kendt og giver en klar definition på konventionen.*

*Ved hver rundes begyndelse skal parret uopfordret fremlægge de to systemkort til modstandernes orientering under hele runden.*

*Efter at kortene er taget ud af mappen, er det ikke tilladt parret at læse i eget systemkort.*

Udover spillernes navne og system skal endvidere som et minimum følgende rubrikker være udfyldt:

*Bluff* (for hver spiller markeres med et X, om man bluffer aldrig/sjældent/ofte), *defensive meldinger* og *spillekonventioner*. Endelig skal udspil mod såvel farve- som sanskontrakter angives med understregning eller indramning.

De fuldstændige regler kan ses i Klubhåndbogen; eventuelt kan folderen "Regler for anvendelse af systemer og konventioner" bestilles i DBF's sekretariat mod indsendelse af en frankeret svarkuvert.

# Systemkort



### Vejledning i udfyldning af systemkortet

Formålet med systemkortet er, at modparten i løbet af de få minutter, der til rådighed i en parturnering, skal være i stand til at sætte sig ind i det væsentlige af det system og de konventioner, du og din makker anvender. Tænk venligst på dette, når systemkortet udfyldes (skrivemaskine eller blokbogstaver).

Fremlæggelse af et systemkort fritager ikke for pligten til at besvare modpartens spørgsmål i tur om makker-aftaler.

Uddrag af Danmarks Bridgeforbunds regler for anvendelse af systemer i parturneringer:

*Ethvert par skal udfylde to af DBF's autoriserede parturneringssystemkort fuldstændigt med angivelse af særlige fordelingskrav og honnørpointintervaller for alle åbningsmeldinger på et- og totrækket samt i øvrigt angive alle særlige offensive og defensive systemer eller konventioner.*

*Konventioner kan betegnes med et særligt navn, hvis dette er almindeligt kendt og giver en klar definition på konventionen.*

*Ved hver rundes begyndelse skal parret uopfordret fremlægge de to systemkort til modstandernes orientering under hele runden.*

*Efter at kortene er taget ud af mappen, er det ikke tilladt parret at læse i eget systemkort.*

Udover spillernes navne og system skal endvidere som et minimum følgende rubrikker være udfyldt:

*Bluff* (for hver spiller markeres med et X, om man bluffer aldrig/sjældent/ofte), *defensive meldinger* og *spillekonventioner*. Endelig skal udspil mod såvel farve- som sanskontrakter angives med understregning eller indramning.

De fuldstændige regler kan ses i Klubhåndbogen; eventuelt kan folderen "Regler for anvendelse af systemer og konventioner" bestilles i DBF's sekretariat mod indsendelse af en frankeret svarkuvert.

# Systemkort



a:	b:	<b>Defensive meldinger og modspilskonventioner</b>	
<b>Grundsystem:</b>		1 UT	4. hånd
<b>Bluff:</b> aldrig a□ b□ / sjældent a□ b□ / ofte a□ b□		svar	
<b>Åbningsmeldinger</b>	<b>Konventionelle svar</b>	Simpel indmelding	
1♣		Direkte overmelding	
1♦		Majorspring	
1♥/♠		Minorspring	
		Mod 1 UT	
		Mod Multi 2♦	
1 UT		Mod svag 2-åbn.	
		Mod svag 3/4-åbn.	
2♣		Øvr. konv.	
		1. udspil mod farve	
2♦		1. udspil mod UT	
2♥		Senere udspil	
2♠		Kald	
2 UT		Markering	
3/4 i farve		1. afkast	
3 UT		Farveskift	
Spec. doubl.		<b>Udspil mod farve:</b>	<b>Udspil mod UT:</b>
		E K B 10x Dx	E K B 10x Dx
		E Kx 109x 10x	E Kx 109x 10x
		K D B K B 10 xx	K D B K B 10 xx
		K D x K 109 xxx	K D x K 109 xxx
		D B 10 Dxx xxxxx	D B 10 Dxx xxxxx
		D B x 10xx Dxxx	D B x 10xx Dxxx
		B 109 DB Dxxxxx	B 109 DB Dxxxxx
Slemkonv.			
Øvr. konv.			

DBF/01.09.02

a:	b:	<b>Defensive meldinger og modspilskonventioner</b>	
<b>Grundsystem:</b>		1 UT	4. hånd
<b>Bluff:</b> aldrig a□ b□ / sjældent a□ b□ / ofte a□ b□		svar	
<b>Åbningsmeldinger</b>	<b>Konventionelle svar</b>	Simpel indmelding	
1♣		Direkte overmelding	
1♦		Majorspring	
1♥/♠		Minorspring	
		Mod 1 UT	
		Mod Multi 2♦	
1 UT		Mod svag 2-åbn.	
		Mod svag 3/4-åbn.	
2♣		Øvr. konv.	
		1. udspil mod farve	
2♦		1. udspil mod UT	
2♥		Senere udspil	
2♠		Kald	
2 UT		Markering	
3/4 i farve		1. afkast	
3 UT		Farveskift	
Spec. doubl.		<b>Udspil mod farve:</b>	<b>Udspil mod UT:</b>
		E K B 10x Dx	E K B 10x Dx
		E Kx 109x 10x	E Kx 109x 10x
		K D B K B 10 xx	K D B K B 10 xx
		K D x K 109 xxx	K D x K 109 xxx
		D B 10 Dxx xxxxx	D B 10 Dxx xxxxx
		D B x 10xx Dxxx	D B x 10xx Dxxx
		B 109 DB Dxxxxx	B 109 DB Dxxxxx
Slemkonv.			
Øvr. konv.			

DBF/01.09.02