

KlubSølv

Instruks

Efterår 2019

BridgeCentral 3.3.7 og senere

Udgivet 07-10-2019 06:09:10 af FSB Otto Rump

KlubSølv

Generelt

- 1.1.** Turneringen afvikles overalt som en ren **Mitchell** turnering i rækker à 3 - 15 borde. I landsresultatet tæller spil 1-24, mens lokale heats kan afvikles med op til 36 spil.

Antal Par	Turnering Mitchell	Spil per runde / antal spil	NB	Alternativt kan spilles
6	3 borde	Mindst 8 / 24 Maks. 12 / 36		
7	4 borde (hvilebord)	Mindst 6 / 24 Maks. 9 / 36	Oversidder	
8	4 borde (hvilebord)	Mindst 6 / 24 Maks. 9 / 36		
9	5 borde	Mindst 5 / 25 Maks. 7 / 35	Oversidder	
10	5 borde	Mindst 5 / 25 Maks. 7 / 35		
11	6 borde (hvilebord)	Mindst 4 / 24 Maks. 6 / 36	Oversidder	
12	6 borde (hvilebord)	Mindst 4 / 24 Maks. 6 / 36		
13	7 borde	Mindst 4 / 28 Maks. 5 / 35	Oversidder	
14	7 borde	Mindst 4 / 28 Maks. 5 / 35		
15	8 borde (hvilebord)	Mindst 3 / 24 Maks. 4 / 32	Oversidder	4+4
16	8 borde (hvilebord)	Mindst 3 / 24 Maks. 4 / 32		
17	9 borde	Mindst 3 / 27 Maks. 4 / 36	Oversidder	4+5
18	9 borde	Mindst 3 / 27 Maks. 4 / 36		
19	10 (hvilebord)	3 / 30	Oversidder	5+5
20	10 (hvilebord)	3 / 30		
21	11	3 / 33	Oversidder	6+5
22	11	3 / 33		

KlubSølv

Antal Par	Turnering Mitchell	Spil per runde / antal spil	NB	Alternativt kan spilles
23	12 (hvilebord)	Mindst 2 / 24 Maks. 3 / 36	Oversidder	6+6 4+4+4
24	12 (hvilebord)	Mindst 2 / 24 Maks. 3 / 36		
25	13	2 / 26	Oversidder	7+6 5+4+4
26	13	2 / 26		
27	14 (hvilebord)	2 / 28	Oversidder	7+7
28	14 (hvilebord)	2 / 28		
29	15	2 / 30	Oversidder	5+5+5
30	15	2 / 30		

- 1.2. Da der kun kan laves landstop på spil, alle deltagere i hele landet har spillet, er spilnumre over 24 kun af lokal interesse og indgår kun i det lokale resultat.

Landstoppen bliver beregnet helt normalt (og derefter til % af maksimum for nemmere sammenligning af flere spilledage); men KUN for spil 1 - 24. Klubber, der spiller spil med højere nummer end 24, skal ikke gøre noget særskilt i den anledning - resultatet skal blot indberettes, så vil automatikken sørge for at pille spil over 24 ud af beregningen.

- 1.3. Det lokale resultat formidles på den afviklende klubs/distrikts **hjemmeside**.

- 1.4. Landsresultatet vil være synligt på DBF's hjemmeside og blive opdelt i 2 resultatlister – 1 for NS og 1 for ØV samt de lokale resultater sorteret på klubnummer.

Turneringen er som nævnt en helt standard Mitchell turnering og BridgeCentral **skal** benyttes til afviklingen. BridgeMate **kan** benyttes.

- 1.5. For lige antal borde er valgt **hvilebordsmetoden**.

- 1.6. Når turneringen er afviklet, så sender arrangørerne, via BridgeCentral, resultatfiler til DBF. Et program udregner herefter landsresultatet baseret på alle resultatfiler modtaget fra klubberne.

Udregningen af landsresultatet udføres sådan her:

Spilnumre højere end 24 ignoreres. For hvert enkelt spil (1 til 24) opstilles alle resultater i rangorden.

En bund på landsplan er 0 point.

En top på landsplan er '*(antal borde minus et) gange 2*' points.

Et tænkt regneeksempel med 500 borde på landsplan kunne således være:

KlubSølv

Kontrakt	NS	ØV	NS points	ØV points
Nord 3NT XX +3	+1400	-1400	998	0
Nord 3NT XX=	+800	-800	996	2
Nord 3NT X+2	+750	-750	994	4
....494 mellemliggende spilresultater ikke vist ☺....				
Nord 4HJ -3	-150	+150	4	994
Nord 3NT XX -1	-200	+200	2	996
Nord3NT XX -2	-600	+600	0	998

I eksemplet med 500 borde er den maksimalt opnåelige score for et par for hele turneringen er således 24 spil x 998 points = 23.952 points.

For hvert deltagende par udregnes herefter en pointscore, som er summen af alle de points, der er opnået i de 24 spil, og en procentscore, som er denne sum divideret med den maksimale score.

Slutplaceringerne for NS og ØV afgøres ud fra denne procentscore.

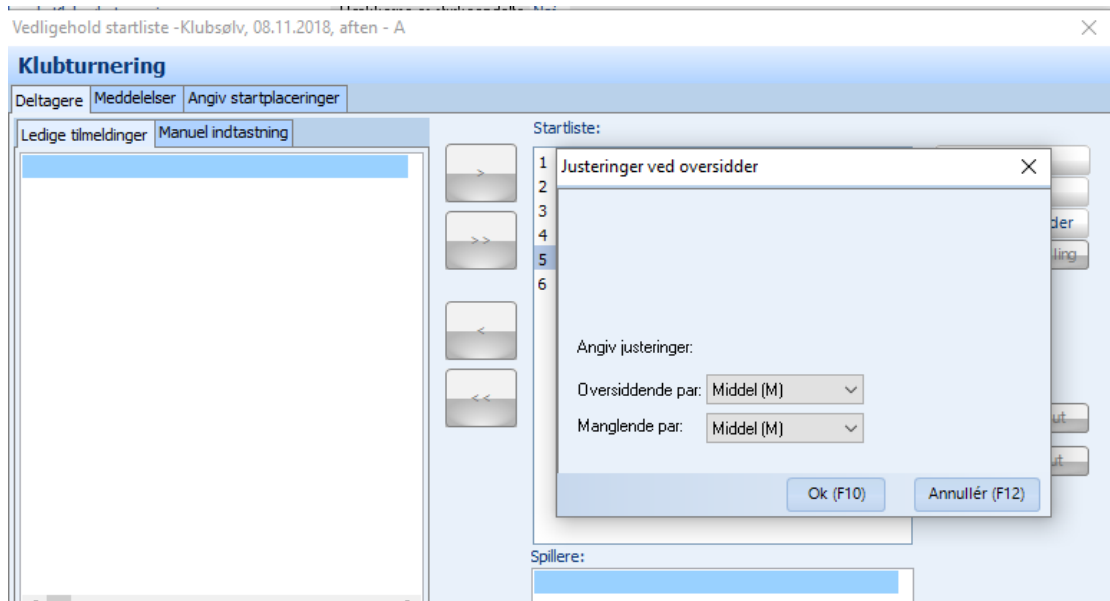
- 1.7. Spillerne bør derfor gøres opmærksom på, at der kan ske **forskydninger i placeringen** på landsplan i forhold til det lokale resultat. Dette kan skyldes, at der lokalt spilles mere end 24 spil, og i de 24 første spil kan en lokal næsttop (i en 4 bords række) blive til en 3. bund på landsplan.
- 1.8. **VIGTIGT: Turneringsopsætning** - se særskilt afsnit side 6.
- 1.9. Handicap: KlubSølv, som afvikles med standardskifteplanerne 'Mitchell' og 'Mitchell (hvilebordsmetoden)', er handicapregulerende. På nu sædvanlig vis kan 'Handicap information vises på turneringens hjemmesider og papirudskrifter'; men KlubSølv kan ikke afvikles som Handicapturning.

2. Før spilstart

- 2.1. Meddel spillerne startplacering for 1. runde – evt. ved en startliste, eller ved opslag i lokalet.
- 2.2. Instruer om følgende vedrørende turneringen:
 - 2.2.1. Forudgivne (lagte) kort – der **IKKE MÅ** blandes. (Del ikke kort ud før dette punkt).
 - 2.2.2. Instruer om nødvendigt i brugen af BridgeMates, hvis disse benyttes. Ellers instrueres i udfyldelse af regnskaber (vandreregnskaber).

KlubSølv

2.2.3. I tilfælde af 'Oversidder' **SKAL** der



angives Middel (M) til 'Oversiddende par' såvel som til 'Manglende par'!!

Vigtigt!

3. Under spillet

- 3.1. Parrene skifter efter skifteplanen / bordplancherne, kortene ligeledes, husk evt. hvilebord!
- 3.2. Med BridgeMate: Par, der sidder over, skal sikre, at Matene springer til næste runde.

4. Efter spillet

- 4.1.1. Overfør resultaterne fra BridgeMate eller indtast resultaterne fra regnskaberne. Det er vigtigt, at spilfører, kontrakt og antal stik indtastes samt evt. udspil:

Spil	NS	ØV	Af	Kontrakt	D/R	Stik	Udspil
10	1	4		3 RU		10	RU B

(og ikke bare aktuelt 130)

da det giver langt bedre resultatformidling for landsresultaterne på hjemmesiderne.

- 4.1.2. Skal et spilresultat rettes/justeres, så ret til det rigtige eller, hvis ikke muligt, brug kunstig score (M+/M/M-). Vægtet score fungerer IKKE i denne turnering!
- 4.1.3. Udregn til sidst det samlede resultat. Ligestilling lokalt kan ophæves efter ønske - på landsplan ophæves efter gældende regler.

KlubSølv

Opsætning af turneringen i BridgeCentral.

KlubSølv er indlagt som en fast turneringsform i BridgeCentral.

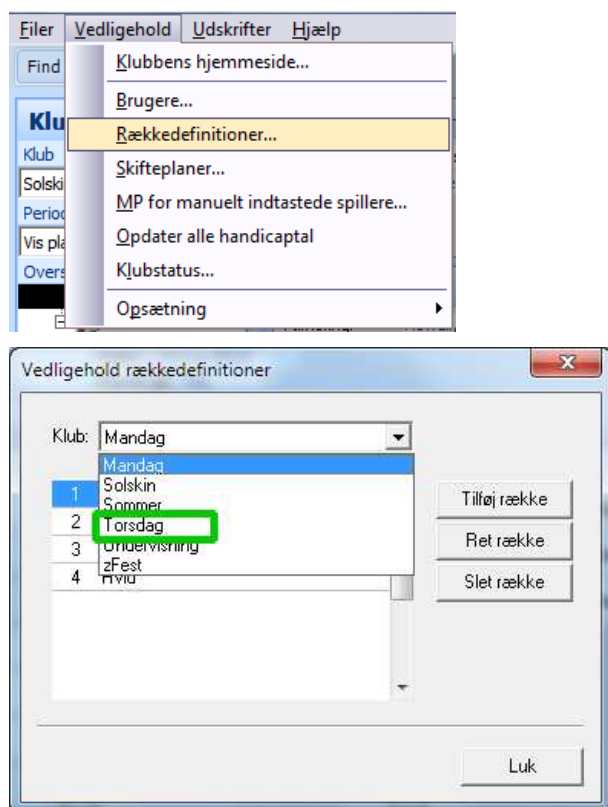
For at drage nytte af denne funktionalitet og for at kunne deltage i det samlede landsresultat skal følgende fremgangsmåde benyttes.

Før turneringsstart:

Computeren skal være på nettet, når man **opretter** turneringen, men behøver ikke at være det under **afviklingen** at turneringen.

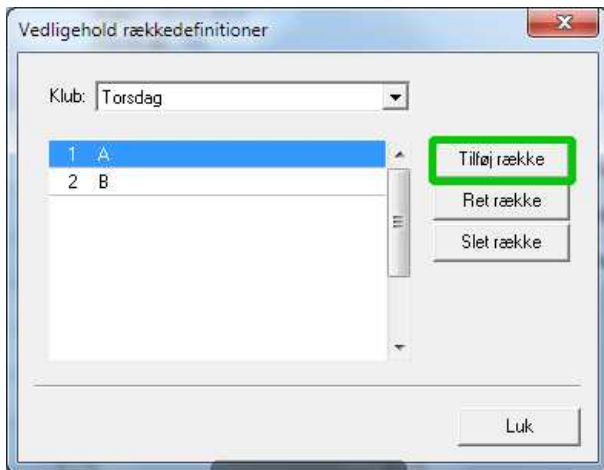
Start BridgeCentral

Det er vigtigt, at den 'Klub', hvori KlubSølv skal afvikles, har opsat **mindst** det antal rækker, der ønskes. Antallet af rækker skal sættes op (øges), hvis der mangler – det skal **IKKE** sættes ned, hvis KlubSølv har brug for færre end det antal, der ellers bruges den spilledag! I dette eksempel er det 5. Vælg 'Vedligehold' og 'Rækkedefinitioner...'

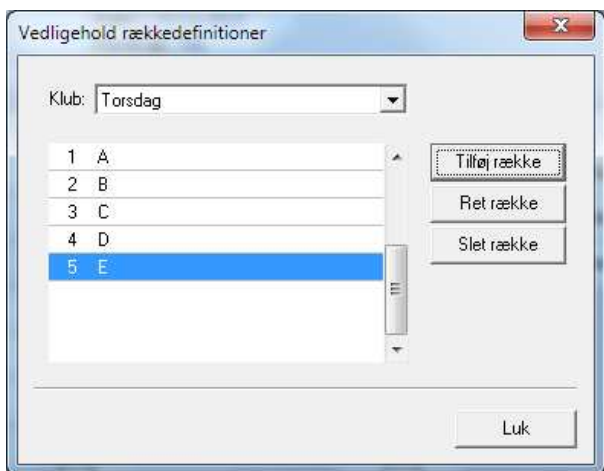


Vælg aktuel 'Klub' – her 'Torsdag'.

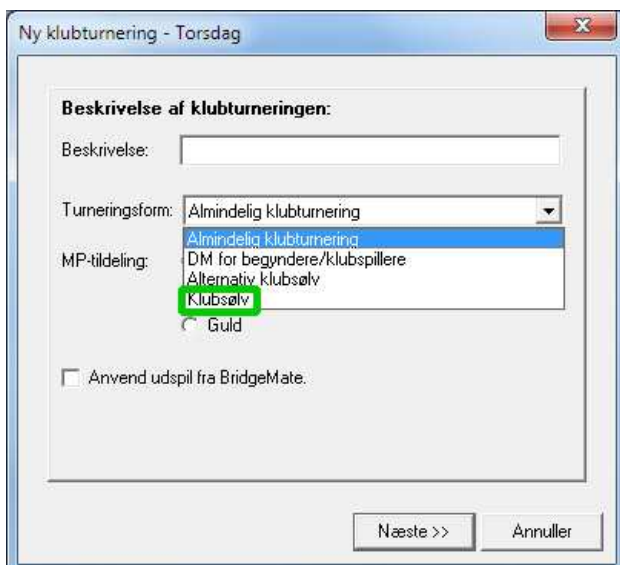
KlubSølv



Og 'Tilføj række' til antallet passer

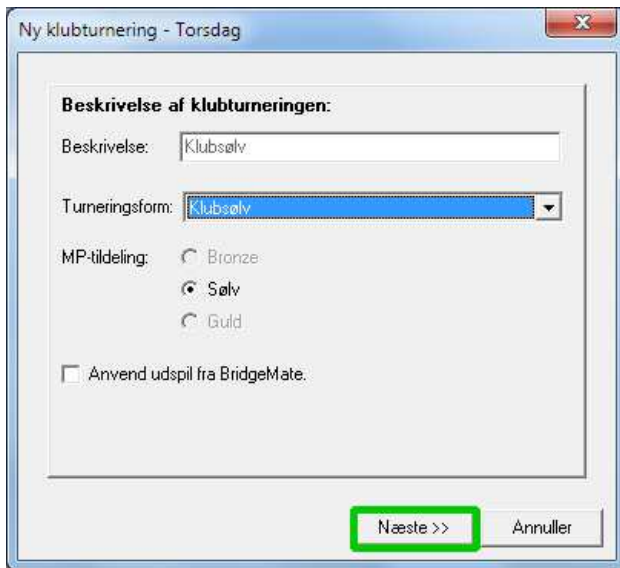


og klik 'Luk'. Under 'Klubturneringer' 'Ny klubturnering':



Spring 'Beskrivelse' over og vælg 'Turneringsform' ' **Klubsølv**'
'Anvend udspil fra BridgeMate' kan aktiveres.

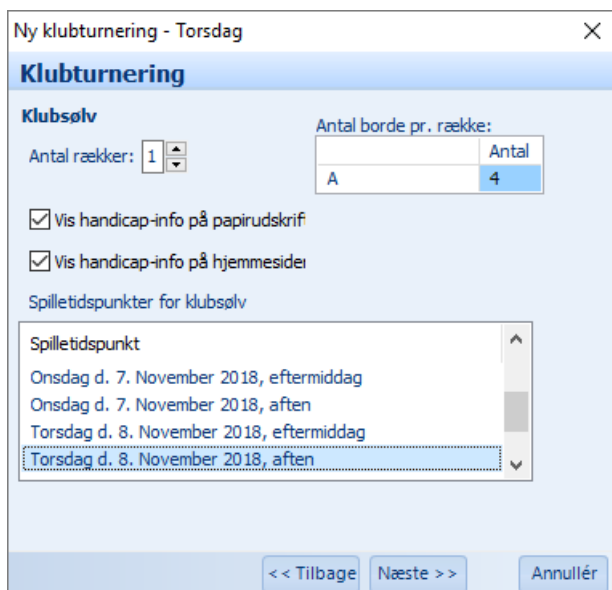
Klubsølv



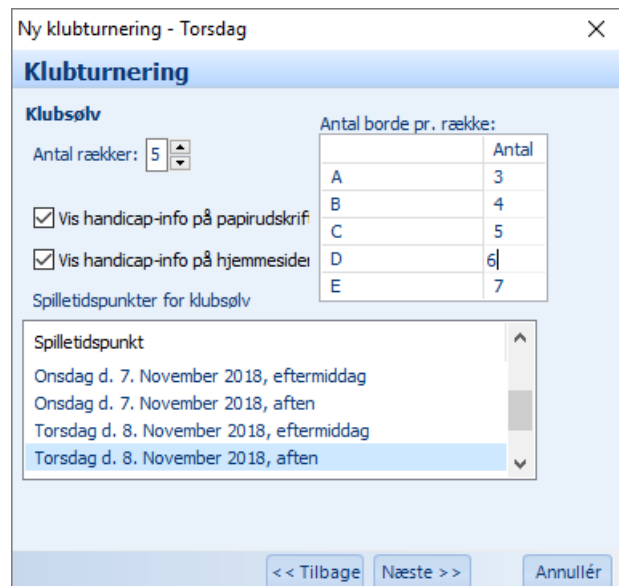
Tryk 'Næste'

Her skal der angives, hvor mange rækker, der spilles i – maksimalt 5.

Det er vigtigt at anføre antal borde pr. række – mindst 3 og højst 15, hvorefter turneringen helt automatisk vil blive sat op. Der skal blot angives antal spil per runde (tjek mulige antal i tabellen ovenfor) og ikke tænkes på mere i den anledning.



Angiv 'Antal rækker (maks. 5)' og marker den dag og spilletidspunkt, der skal spilles.



Det viste antal borde er næppe særligt fornuftigt! Det er valgt for eksemplets skyld.

Når antal rækker og borde samt 'Spilletidspunkt' er anført klik på 'Næste'.

BridgeCentralen viser:

KlubSølv

Ny klubturnering - Torsdag

Klubturnering

Klub Sølv

Række	Antal borde	Spil pr. runde	Samlet antal spil
Række A	3		----
Række B	4		----
Række C	5		----
Række D	6		----
Række E	7		----

Kun spil 1 til 24 tæller med i landsresultatet.
Maksimalt antal spil er 36.

<< Tilbage Gem Annullér

Antal spil per runde kan nu angives / ændres til et antal mellem minimum og det maksimale:

Ny klubturnering - Torsdag

Klubturnering

Klub Sølv

Række	Antal borde	Spil pr. runde	Samlet antal spil
Række A	3	10	30
Række B	4	7	28
Række C	5	6	30
Række D	6	5	30
Række E	7	4	28

Kun spil 1 til 24 tæller med i landsresultatet.
Maksimalt antal spil er 36.

<< Tilbage Gem Annullér

Og når alt er i orden, klik på 'Gem'

BEMÆRK ----- BEMÆRK ----- BEMÆRK

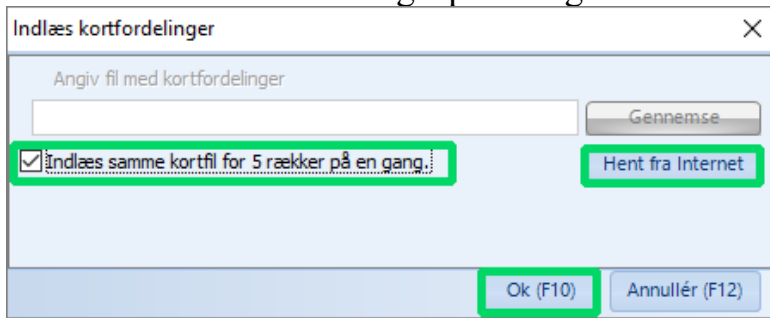
Skulle du – mod forventning - lave en fejl, som opdages efter 'Gem', skal hele turneringen slettes, og der startes forfra med turneringsopsætningen.

Når turneringen er sat rigtigt op, skal der laves startlister: På helt sædvanlig vis tilmeldes alle par til turneringen. Fra 'Vedligehold startliste' kan 'Sortér efter handicap (F4)' bruges, så klubbens stærkeste par efter handicap kommer i A-rækken osv., men vær opmærksom på, at hver gang en startliste dannes med afsluttende OK (F10), blander BC alle parrene i rækken helt tilfældigt!

Er der særlige hensyn til spillere, der SKAL sidde fast, kontakt **Otto**, som kan imødekomme disse. Vær opmærksom på, at startlisten herefter ikke må ændres!

KlubSølv

I forbindelse med turneringsopsætningen skal der også indlæses kortfordelinger.



Kortfordelingerne hentes fra internet, hvilket der kun gives mulighed for, hvis den automatiske opsætning er fulgt og ikke før fredag i ugen inden KlubSølv. Hvis ikke den mulighed gives, er der sket en fejl: Kontakt **Otto**.

Bemærk, at kortfordelinger vil kunne udskrives inden turneringen er slut, men de kan IKKE formidles til internet før efter turnerings afslutning. Kortfordelinger til brug for kortlægning fås nemmest ved at maile otto@bridge.dk med oplysning om klub, spilledag og -tidspunkt (eftermiddag eller aften) samt filtype (.bri, .dup eller .pdf, hvis kortene skal lægges i hånden), så kommer den relevante kortfil retur.

Under turneringsafviklingen:

Det er begrænset, hvad der kan ske under afviklingen. Der er ingen ændringer i funktionaliteten i forhold til BridgeMate. Resultater kan løbende hentes over **manuelt**.

KlubSølv

Efter turneringsafslutning:

Når resultaterne er indtastet/overført fra BridgeMate vil der blive en ekstra funktion tilgængelig i BridgeCentral. **Skærbilledet er ikke helt retvisende; men viser den ekstra, vigtige knap 'Send resultater til DBf'**

Turneringsafvikling					
Før turneringen	Vedligehold startliste	Under turneringen	Hent data fra BridgeMate	Efter turneringen	Hent data fra BridgeMate
	Angiv startscore		Indtast score		Ophæv ligestilling
	Indlæs kortfordelinger		Udskriv rundestilling		Udskriv resultater
	Udskriv kortfordelinger		Udskriv festival rundestilling		Resultater til hjemmeside
	Udskriv startdata		Rundestilling til hjemmeside		Send resultater til DBf
	Startdata til hjemmeside				
	Start BridgeMate Pro				

Det vil være muligt at sende resultaterne direkte til DBf via en knap, der først bliver tilgængelig, når resultaterne er beregnet. **Der skal klikkes på 'Send resultater til DBf' én gang for hver række, der er spillet.**

Hvis ikke knappen er til stede, og turneringen i øvrigt er sat op efter denne instruks, kontroller da, at alle resultater er til stede i alle rækkerne. Prøv endvidere i 'Indtast score' at trykke på knappen 'Registrer Score' og afslut derefter. Dette vil tvinge en beregning igennem.

Det er en rigtig god ide at læse korrektur på resultaterne INDEN, der trykkes på knappen 'Send resultater til DBf'.

Skulle du opdage en indtastningsfejl efter resultaterne er sendt, skal du rette og sende igen (hurtigst muligt!) samt kontakte Otto.

Når resultaterne er sendt til DBf via internettet, vil de alle blive behandlet for at finde en landstop. Denne beregning finder løbende sted og bliver løbende offentliggjort på DBf's hjemmeside.

Offentliggørelse til klubbens hjemmeside kan naturligvis finde sted straks med det lokale resultat – dog: **De klubber, der spiller eftermiddags heat om formiddagen, bedes på det bestemteste afvente med at sende 'Resultater til hjemmeside' indtil samme dag kl. 17.**