

Modernisering af BridgeCentral Installation og startvejledning

Herlev, 1. maj 2018

Indledning

BC3 er en ny udgave af BridgeCentral, og den er på mange måder meget bedre og mere fejlsikker end sin forgænger. Den er baseret på en ny turneringsdatabase med en mere gennemtænkt struktur, der sætter BC3 i stand til at kunne meget mere med tiden. Ved ibrugtagningen er der nogle funktioner, der endnu ikke er helt færdige. Derfor kan ikke alle funktioner i BC3 bruges ukritisk, før de er helt klar. Disse begrænsninger er beskrevet i appendix B.

Installation af BC3

- 1) BC3 hentes fra bridge.dk ► Klubinfo ► BridgeCentral, hvor der er et link til det.
- 2) Nu installerer man BC3 og starter programmet. Menupunkt 5 vælges: Installér en testklub/kursusklub på denne computer. De andre menupunkter bør kun bruges af klubber, der allerede er fortrolige med BC3 og efter aftale med DBf.
- 3) Derefter anbefales det at sætte BM-opsætning korrekt op:
Menupunkt Vedligehold ► Opsætning ► BridgeMate.
Valgmulighederne bør være lige ud af landevejen ☺.
- 4) BC3 installeres i med ikon på skrivebordet. Hvis man ønsker et andet ikon, kan man selv lave et. Genvejsikonet skal have fat i filen i denne mappe
C:\BC3\BridgeCentral.exe.

Så er BC3 klar til brug!

BridgeCentral og BC3 i samdrift

BC3 installeres ved siden af BC2 og kan bruges parallelt i samme klub - i en overgangsperiode. Her kan man installere en kursusklub i BC3 og afprøve programmet på alle måder.

Hvis man vil fortsætte sin nuværende arbejdsfordeling blandt de aktive i klubben (turneringsafviklere i flere underklubber, BC-hjælpere, kasserer, medlemssekretær etc.), kan flere BC-brugere i klubben installere BC3 på deres PC'er samtidig. Det er dog kun nødvendigt i overgangsperioden for de brugere, der skal håndtere turneringerne i BC3.

- **Overgangsperioden:**
 - Man kan i overgangsperioden kun bruge kursusklubben i BC3, men brug den og undersøg de mange muligheder! Man kan afvikle rigtige turneringer i kursusklubben, men den kan hverken tildele handicap eller bronzepoint i den virkelige verden. Derfor skal man selv sørge for, at bronzepoint tildeles manuelt efter MP-reglementet.
 - BC2 fortsætter som hidtil:
 - Administration af medlemmers stamdata (rettelser af adresseoplysninger, kontingentforhold mv.) sker uændret i BC2 i overgangsperioden.
 - Administration af klubbens hjemmeside: BC2-resultater ligger, hvor de plejer, mens BC3-resultater linkes til den nuværende hjemmeside (forsiden), for disse resultatsider ligger på en helt anden server hos DBf.
- **Når en klub vil skifte** til at afvikle turneringer i BC3:
 - Klubben giver besked til DBf om at overføre alle relevante data fra BC2 til BC3. DBf samler klubønskerne op og gennemfører overførslen samlet én gang om ugen.
 - Når overførslen har fundet sted, sker al turneringsafvikling og administration af medlemsdata og hjemmesider i BC3, og herefter bruges BC2 ikke mere.

Anvendelse af BridgeMate kører videre uden ændringer i såvel BC2 som BC3. Det er ikke nødvendigt at opdatere noget i BridgeMate-systemet i anledning af ibrugtagningen af BC3. Dog bør man sætte Brigemate Control Software (BCS) til at bruge BM-opsætning angivet af regnskabsprogrammet, for at udnytte de nye muligheder: Vælg i BCS ► Opsætning (Tools) ► Valgmuligheder (Options) ► Bridgemate (øverste valg).

Hvordan bruges BC3?

Udseendet på skærmen (interfacet) er næsten uændret, fordi interfacet i mange år har været velfungerende. Opbygningen med en klubdel, medlemsdel og turneringsdel er bevaret:



Klubturneringer: Den overordnede struktur er bevaret, men den er blevet meget grundigt revideret på rigtig mange områder. Her er der mange nyheder, og flere vil komme til.

- 1) en klubturnering oprettes i en underklub med spilletidspunkter
- 2) turneringen opsættes gennem en række valg i en ordnet proces
- 3) deltagere tilmeldes turneringen, og startlister opstilles
- 4) turneringen afvikles
- 5) resultater beregnes, bogføres samt formidles til udskrifter og hjemmesider.

Medlemsdelen: Alle ændringer i BC3 er indtil videre lavet i turneringsdelen, så medlemsdelen er helt uændret. Enkelte funktioner virker midlertidigt ikke fx oversigten over en spillers turneringsdeltagelse. Senere vil Medlemsdelen blive gennemgået, revideret og udviklet.

Klubber og Hovedklub er bevaret.

Noter til **Klubturneringer:**

- 1) Hidtil har et spilletidspunkt været en dato og enten *formiddag*, *eftermiddag* eller *aften*. I BC3 kan man vælge et *klokkeslæt*. Hvert spilletidspunkt bliver en sektion med sit unikke tidspunkt og med sin egen bws-fil. Spilletidspunktet anvendes på udskrifter og hjemmesider.
- 2) Flere turneringsformater og beregningsmetoder bliver mulige i BC3. De indbefatter Monradpar, enkeltmandsturnering, forbedret minihold samt beregning af score som board-a-match (BAM). De fleste turneringsformater og metoder kan kombineres, fx Monrad-minihold-BAM. Som noget nyt kommer BC3 med et "bedste forslag" til rundeopdeling pr. sektion og antal spil, idet der tilstræbes ca. 30 spil pr. sektion.
- 3) Deltagere vil kunne tilmeldes som hidtil i BC2, og nu også ved import af data fra en CSV-fil. Se mere om det i appendix C.
- 4) Her kan data fra 3. partsoftware importeres (BridgeMate, Bridge+More etc.), beregnes og afsluttes i BC3, og der er mange flere måder at foretage justeret score til rådighed. Mulighederne for at håndtere manglende resultater udvides også med Neubergets formel. Håndtering af substitutter bliver også forbedret. MP for holdkampe tildeles for hver sektion løbende og bonus efter afslutningen af turneringen. MP for minihold tildeles dog efter MP-reglementet som i partturnering. Endelig er BC3 forberedt for flere planlagte ændringer i MP-reglementet.
- 5) Resultater bliver eksporteret til et åbent XML-format, som anvendes af BC3 til hjemmesider, og det kan andre programmer og/eller hjemmeside-værktøjer også anvende.



Appendix A: Anbefalinger i brugen af BC3

- a) Håndtering af kontingenter, stamdata m.v. skal udføres i nuværende BC2 - indtil overførslen af klubbens relevante data har fundet sted.
- b) Link til resultatsider skal anbringes på forsiden af klubbens normale hjemmeside. Eksempel:
- c) <http://resultater.bridge.dk/template/overview.php?mainclubno=xxxx>, hvor xxxx = klubnummeret.
- d) Alle almindelige turneringer bør kunne afvikles. Det gælder i en eller flere sektioner og en eller flere rækker med
 - Alle typer partturneringer (incl. Mitchell).
 - Monrad par
 - Enkeltmandsturnering
 - Almindelig holdserie
 - Minihold
 - Monrad hold og Mini monrad hold.
- e) Indlæsning af tilmeldinger fra CSV-fil virker. Se mere om dette i appendix C.
- f) Interfacet mellem BC3 og BM-softwaren er væsentligt udbygget. Brugere med BM II bør afprøve de nye muligheder ved at sætte BM-konfigurations mulighederne i BC3 op korrekt og lægge mærke til, hvordan det ser ud i deres BM II-terminaler (får man korrekte navne osv?). Der er dog en kendt begrænsning i, at Bridgemate-formatet ikke kan vise spillernavne i enkeltmandsturnering.
- g) Holdturneringer kan sættes op med 1-6 halvlege med et udvalg af spilantal pr. halvleg. Manuel bordplacering i holdkampe er meget tidskrævende (mange klik!), hvis man har mange halvlege. Den proces skal automatiseres, så man kun skal anbringe holdet i 1. halvleg, hvor man så får tilbud om, at udeholdet automatisk bytter plads i lige halvlege (2,4,6). Det anbefales derfor i holdkampe at lade spillerne indtaste medlemsnumre i BM.
- h) De fleste af special turneringerne virker. Klubbernes Klubsølv, Alternativ Klubsølv og Top-16 er klar.
- i) Justeringer af score: M+/M/M- virker og kan bruges nu. De udbyggede muligheder, der kan ses i BC3, er næsten færdigudviklede.



Appendix B: Begrænsninger i brugen af BC3

- j) Særligt for turneringer efter Monrad-princippet:
- Genmøde, seedning mv. virker fint, når turneringen kun har én række.
- Bemærk: To-runders seedning for "skæve" hold/par antal er set fejle for nylig (sagen står på rettelseslisten). Derfor anbefales det at seede Monrad efter gennemsnits-handicap, for så er det enten kun en-rundes seedning ELLER hold/par antallet skal være deleligt med 8.
- k) Man bedes holde sig væk fra følgende mulighed:
- Knockout hold (det virker endnu ikke helt, selvom turneringen oprettes).
- Den turneringsform bruges fx til slutspils-finaler og oprykningskampe mellem ligestillede i 3. division og mellemrækker.
- l) Rettelse af en turnerings opsætning er blevet begrænset. Overordnede rettelser kan ikke længere udføres, hvis turneringen har modtaget de første spilresultater. Fx ændringer af antal sektioner i en klubturnering, for det kan ødelægge turneringen. Eller turneringens type (enkelt, par, hold).
- Modeksempler:
- Spilledatoer kan sagtens rettes efterfølgende.
 - Tilknytning af par til startlisten kan udføres ad flere gange. Man kan fint tilknytte 4 af 8 par, gemme, og senere tilknytte de sidste 4 par.
 - Beregningsmetoden kan sagtens ændres efterfølgende.
 - Spilresultater kan fint rettes ad hoc i flere omgange. Når man hopper fra række til række eller sektion til sektion, bør man klikke OK og gemme (fra Indtast score-vinduet), for automatisk genberegning af HAC, MP m.v. virker endnu ikke i de hoppe-situationer.
- m) Hjemmesider/papirudskrifter mangler lidt finpudsning, men der er intet, som forhindrer klubberne i at spille turneringerne og se slutresultater.
- n) - Problemer med papir/hjemmesider for nogle få af de almindelige turneringer (med skiftende parnumre) står tilbage på mangellisten.
- o) Justeringer af score:
- § 21 (selvforskyldt skade): Justeringene kan indtastes nu, men de virker endnu ikke.
 - justeringer for annullerede holdkampe virker endnu ikke.
 - visning af TL-notits (udestående afgørelser m.v.) på hjemmesider mangler.
- p) BC3 har en kursusklub indbygget. Brugere må gerne eksperimentere alt det, de vil i Kursusklubben, men visning sker på en "fælles" hjemmeside. Derfor vil testresultater overskrive den tidligere kursusbrugers hjemmesider fra BC3.



Appendix C: Formatet i CSV-filer (kommaseparerede)

Når man skal tilmelde deltagere i en turnering ved hjælp af import af en kommasepareret fil, skal formatet i filen være følgende:

- q) Holdturnering: Deltagerne er hold, hvor hvert hold maksimalt kan have 8 spillere. Angives flere spillere pr. linie ignoreres dem efter de første 8. Formatet er følgende for hver linie:
<holdnavn>;spiller1;spiller2;spiller3;...spiller8
Hvis <holdnavn> ikke er angivet, så får holdet navn efter spiller1.
- a. Eksempel 1:
"Peters Hold;9261;100000;100001;40535;23423"
Dette hold hedder "Peters Hold". 9261 er kaptajn.
 - b. Eksempel 2:
";100006;60002;100003;100004;100005;80978;80977;1211"
Bemærk indledende semikolon. Dette hold hedder "Alice Koldby Jensen" som er navnet på 100006.
- r) Partturnering: Deltagerne er par, ét par på hver linie:
spiller1;spiller2
spiller1;spiller2
spiller1;spiller2
osv.
- s) Enkeltmandsturnering: En spiller pr. linie:
spiller1
spiller2
spiller3
osv.

BC3 kontrollerer formatet for filen, og man får en fejlbesked, hvis formatet er ugyldigt!

CSV-filer kan indlæses i tillæg til eksisterende tilmeldingsliste eller overskrive eksisterende tilmeldingsliste.

Hvis medlemsnummeret ikke findes i BC3, så hentes det fra DBf's centrale database.

Dette tager lidt tid, navnlig hvis spillerens MP-oplysninger også skal hentes.

Hvis man angiver medlemsnumre på døde eller ikke-eksisterende spillere, får man også en fejlbesked.

