


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			<h1>SYSTEMKORT</h1> <p>TIL HOLDTURNERING</p> 	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)				
7+ typisk god farve (1trækket - 2trækket bedre)			UDSPIL	MAKKERS FARVE		
Svar: efter MA-indmelding på 1♣, 1♦ el. 1♥ åbning (<=3) spilles		FARVE	1.3.5. (4.)	1.3.5. (4.)		
transfersvar, dvs. farven under er et godt hæv. 2ut viser		SANS	D0	D0		TURNERING
altid 4+ støtte.		SENERE I SPILLET	D0	D0		2019/2020
Ved mi-indmeldinger er overmelding et "godt løft"		GENNEM SPILFØRER	D0	D0		DIVISION/RÆKKE
						1.div
						HOLD NR.
						SPILLERE
						Lone Bilde og Helle Rasmussen
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM	
2. HÅND/GENÅBNING: 15-18		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS		SYSTEMETS NAVN
SVAR: Systemet		ES	EKx, Ex	EKx, Ex		TransferWalsh (5 card Major)
		KONGE	Kx, KDx	Kx, KDx		GENEREL STIL
4. HÅND: efter 1MA:13-16, efter 1mi: 11-14		DAME	Dx, DBx	Dx, DBx,		Naturligt (aggressivt), Transfer på 1♣ åbning
SVAR: Systemet		BONDE	Bx, B10x	Bx, B10x		
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		10	10x, 109x, KB10	10x, 109x, HB10		1♣ Abning: klør el. (10)11-13 el.17-19 bal (evt. 5f M/ru)
GENERELT: Spær undt. (1x) 2M, der viser 12-16 og 6+farve		9	9x, H109	9x, H109		1UT ÅBNING: 14-16 bal eller semibal
2-TRÆKKET: Spær - 2nt på 1ma åbn: 5ama + 5♦		HØJT	xx	xx		1UT SVAR: 4-10, (evt. 3-7 m Mst), På 1♣ åbning = ♦5-11
3+-TRÆKKET: Spær		LAVT	xxx, xxxxx	xxx, xxxxx		2-o-1 SVAR: 10+
GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)			SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR	
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar:	
DIREKTE: Michaels cuebid (mi over mi 5+♥+4+♠)			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	VED RENONCE	Andet:
ma over ma 5+ama+5+♣.		FARVE 1.	1. K/A	L/U	K/A	Transfer-svar på 1♣ åbning (se næste side)
SPRING: 2nt på 1ma åbn: 5+ama + 5+♦			2. K/A	L/U		2♦ = Multi ca. 3-10 hp, 6 farve i en MAJOR, (evt. 5 3.hånd)
GENÅBNING: Samme men bedre (ca. 12-16 hp)			3. K/A	L/U		2♥ åbning = begge Major, ca.3-10 hp
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS	1. K/A	Forsinket kald		2♠ åbning = ♠ + mi, ca. 3-10 hp
Mod små ut: Landy, dvs. 2♦ naturligt			2. K/A	L/U		
Mod store ut: Landy, doubler styrke (ca. 14+men set på mindre)			3. K/A	L/U		
Efter forhåndspas: DB = Woolsey 4M, 5+mi, 2♣		KALD/AFVISNING	Lav-høj			
		MARKERINGER	Malmø			
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		FARVESKIFT	Lavinthal, Omvendt Trelde (LiLa)			
Opl D med Lebensohl		1. AFKAST	K/A mod farve, L/U mod nt			
Leaping og non-leaping Michaels		TRUMFSIGNALER				
3M efter multi 2♦ = 4 i farven og en længere minor (ca. 13-17)		ANDRE SIGNALER	Forsinket kald (små kort)			
		DOBLINGER				
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER	
Mod 2♣: melding = farven eller de to overliggende		STIL: Aggressive; typisk negative, evt. invitdbl, støttedoblinger				Krav t.o.m. 2♥ når vi (styrke)dobler 12-14 ut
Ut: de hårde eller de bløde.		SVAR:				
Mod 1♣: 1x nat. 1ut: de hårde eller de bløde.		GENÅBNING:				VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET
Anden melding: farven eller de to overliggende.		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			x-y-nt, Lebensohl, Nær-fjern, Tvetydig 2♦ -revers, 4. farve, Rubensohl i mange situationer,. Efter 1M-1ut og 1♥-1♠ er 2♣	
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		neg m. kravpas, svar, konkurrence, lightner				
Ostot, Invit Steenberg, fitbid,						
Efter vores åbning 1M viser RD 9+ med double i åbningsfarven					BLUFF	
Og pas kan indeholde en stærk hånd med max 1 i åbningsfarven					Sjældent	

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣		2	4♥	4+ ♣ 10+ hp .	1♦=♥ (0+), 1♥=♠ (0+), 1♠=♣ el. bal u.M	1♣-1rød-2♦: Tvetydig revers	MTV melder 1rød ind = system on
				(10) 11-13 bal eller 17-19 bal	1ut=♦ 5-11 uden major, 2♣=WJS el UK♦	1♣-1♦-1♥: (10) 11-13 uden fit	Dvs. dbl. = transfer
				5 farve i ♦ el. Major tilladt	2♦=WJS el. UK ♥, 2♥= WJS el. UK ♠, 2♠:begge m 12-16 hp, 2ut: 14-15 bal, 3mi: naturligt. Invit. 3♥: inv. 5+-5+ M, 3♠: meld 3ut	1♣-1rød-1ut: 17-19 uden fit	Efter 1kl (1sp) dbl (pas) = system on, 1kl (2x) dbl = styrke, 2M = NF, Rubensohl
1♦		5(4)	4♥	5-farve	wjs, 2♦ 8-10, 3♣ invit+ 4+♦, 3♦ spær,	1♦-1M-2ut: 14+hp, 6+♦, præcis 3M	
				kun 4-farve hvis marmic	3/4M wjs	1♦-1♥-1ut: typisk 1354 ford, 15+	
1♥		5	4♦	10+ ubal, 11+ bal, 5+♥	2♥ 8-10, 2♠ invit 6+♠, 2ut Chips	1♥ - 3♣ - 3♦ præcis invit!	ostot, invit. Stenberg, fitbid
					3♣ 8-11 4+♥, 3♦ 11-13, 3♥, 3♥ = svag	1M-2x-2M: Rundekrav	
1♠		5	4♥	10+ ubal, 11+ bal, 5+♠	2♠ 8-10, 2ut Chips 3♣ 8-11 4+♠	1♥-1♠-1ut (12-15), 1♥-1♠-2♣ "nat" el. 16+any	
					3♦ 11-13, triple ♠, 3♥ invit 6+♥, 3♠ svagt, 3ut 8-12 ubek. single	1♠ - 3♣ - 3♦ præcis invit!	ostot, invit Stenberg, fitbid
1ut				14-16 bal., eller semi-bal.	NF-stayman, transfer, 2♠ (minor)	4kortst: max: melder doubleton,	Rubensohl, scramble
				5f M /6f minor tilladt	2ut : invit 6+♣./6+ru to play,	Min. 3- trækket	neg. D
					3♣: puppet stayman, 3♦ :invit 6+♦	Smolen efter 1ut-2♣-2ru	
					3♥ invit 5-5 M 3♠: GF 5+/-5+ mi	2♠ relæ efter 1ut-2♣-2rød	Nat flugt hvis modp D
2♣	x	0		20-21ut el. uspec krav	Lauges relæ	herbert-afmelding	neg m. kravpas
2♦	x	0		3-10 multi, 6♥ el. ♠	plauken, 2-3M POC; 4♣/4♦/4MA		RD: beder om 2♥ (evt. Egen farve)
				Kan være udisc. I 3. hånd			
2♥		4		Begge Major 3-10 hp	2ut søger, ny farve krav	"Plauken" svar	RD beder om 2♠
2♠		5		5 (6) ♠ 4+ mi., 3-10 hp	2ut søger	3mi= 4+ min, 3MA korresponderende MAX	RD beder om 2ut (egen farve)
2ut				22-24 bal eller semibal	stayman, transfer	3ut = tripleton, efter staym: AM slamgoing	
3♣		5		spær	Ny farve rundekrav	4♦ RKCB 1430	
3♦		5		spær	Do	4♣ RKCB 1430	
3♥		5		spær	Do	MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)	
3♠		5		spær	Do	RKCB 1430, Cuebid, Voidwood 0314, unserious 3ut	
3ut	x			Gående minor (chance i 3.4. hånd)	4♦ søger singleton	Minorwood 1430 (4 minor spørger efter esser i visse sek)	
4x		6		2-3-4 reglen (som regel)			
4ut		0		Chicago es-spørgemelding	5♣: 0, 5x DET es, 5ut:♣es, 6x 2 esser CRO		