


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 <small>DANMARKS BRIDGEFORBUND</small>	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)						
Hårde indmeldinger på 1-trækket og i sandwich			UDSPIL	MAKKERS FARVE				
På 2-trækket er de sundere og afhængige af zone og position		FARVE	2.4, standard fra sekvenser	Samme				
		SANS	Lavest fra honnør					
Ny farve er ukrav, hvis indmelder kan gemmelde på 2-trin		SENERE I SPILLET	Samme					
		GENNEM SPILFØRER	2.4. (Rusinow)			TURNERING		HOLD NR.
		ØVRIGT:				DIVISION/RÆKKE		1. division
						SPILLERNAVNE OG MEDLEMSNR.		Mik Kristensen (23389) Morten Lund Madsen (7321)
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM			
2. HÅND/GENÅBNING: 15-18/10-14			MOD FARVE	MOD SANS	GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
SVAR:		ES	EKx	EKx	5-farve major, (14)15-17 sans			
		KONGE	EK, KDx	KDx				
4. HÅND: 15-18		DAME	DB	DBx				
SVAR:		BONDE	B10, HB109	B10, KB10				
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		10	109, H109	EB10, K109, D109, 109x				
GENERELT: Normal spær		9	9x,	9x, 98x, E109x				
2-TRÆKKET:		HØJT	2./4./6.	Højeste vi kan undvære uden H				
3+-TRÆKKET:		LAVT	2./4./6.	Laveste lover honnør				
GENÅBNING: 12-16 & god 6-farve		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR			
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Multi			
DIREKTE: MC (5-5)			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST			
		FARVE 1	Omvendt kald	Malmø	Omvendt kald			
SPRING:		2	Malmø	Lavinthal	Malmø			
GENÅBNING:		3			(Lavinthal)			
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	Omvendt kald	Malmø	Omvendt kald			
X = Styrke		2	Malmø	Lavinthal	Malmø			
2♣ = Major		3	Lavinthal		(Lavinthal)			
2♦ = God 2♥-indmelding		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)						
2M = Naturlig indmelding		Forsinket kald						
2ut = Begge minor eller stærk begge major		Tredles farveskift						
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)								
Oplysningsdoblinger								
Spring til 4mi på 2MA viser 55 AMA/mi								
		DOBLINGER						
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
X=major, 1/2ut=mi		Standard						
					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET			
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD						
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Support X og XX						
Meldinger er uændrede typisk								
RD fra svarer er styrke og varsler strafdoblinger					BLUFF			
					Sjældent			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER								
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND	
1♣		3	4♥	(10)11+	2♦ = 10+ 5-farve, ♣	XY-sans Fjerde farve er ikke krav efter 1-o-1 o svar på 2-trin		
					2MA = WJS			
1♦		3	4♥	(10)11+	1UT = 6-9			
					2♦ = 10+			
					2MA = WJS			
1♥		5	4♦	(10)11+	2UT=GF støtte, 3♣=4støtte 6-9		Omv. toronto	
					3♦=4støtte 10-12, 3♥=3støtte 10-12			
1♠		5	4♥	(10)11+	2UT=GF støtte, 3♣=4støtte 6-9			
					3♦=4støtte 10-12, 3♥=3støtte 10-12			
1ut				(14)15-17	Stayman	Smolen		
					Kan have 5M eller 6m		Transfers	
							SA transfer	
2♣	ja	0		Eneste krav	2♦ = 0-1 kt, 2♥ =2 kt			
2♦	ja	0		Multi 2-8, 5 farve major (6 iz..)	Plauken-style			
2♥		6		9-11, 6 farve	2UT søger feature			
2♠		6		9-11, 6 farve	2UT søger feature			
2ut				20-21	Stayman, Transfers			
3♣		6		Spær				
3♦		6		Spær				
3♥		6		Spær				
3♠		6		Spær				
3ut	ja			Gående minor	4♣ P/C, 4♦ transfer			
4♣		7		Spær		Voidwood 1430		
4♦		7		Spær				
4♥		7		Spær				
4♠		7		Spær				
4ut				Specifik esspørge				

SLEMKONVENTIONER

1430, cuebids, 5ut=pick a slam