


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 <small>DANMARKS BRIDGEFORBUND</small>	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)						
Hårdt på 1 træk			UDSPIL	MAKKERS FARVE				
Sundt på 2 træk		FARVE	Attitude	Attitude				
		SANS	Attitude	Attitude	TURNERING	DM Hold 19-20	HOLD NR.	12
		SENERE I SPILLET	Attitude	(Attitude)	DIVISION/RÆKKE	1 Division		
		GENNEM SPILFØRER	(2.4).med Attitude	(2.4). Attitude				
		ØVRIGT: samme			SPILLERNAVNE OG MEDLEMSNR.		Mads Grove; 15367 Henrik Norman Hansen; 12533	
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM			
15 – 18 i 2. hånd. Offensivt system		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
		Es	Es. (K? og markering)	Es. K	5 farve i major			
11 – 14 i 4 hånd. Offensivt sans system		KONGE	K,D	K,D	1 RUDER ER NATURLIG			
		DAME	D,B	D,B	Åbner med ruder før klør med single Sp			
		BONDE	B.10 eller HB10	B.10 eller H.B.10	2 over 1 i major er GF			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	10,9	10,9	2 klør over 1 ruder er ikke GF			
Svage. Normalt 1,2,3 (4) reglen		9	8 eller flere små	8 eller flere små				
		HØJT	Ingen H	Ingen H				
		LAVT	H i farven	H i farven				
GENÅBNING: Spring: konstruktivt med 6 farve (12-16)		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR			
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT						
Cuebids			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST			
Splint		FARVE 1	K/A	L/U	K/A			
		2	K/A	L/U				
		3						
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	K/A	L/U	K/A			
(Multiforsvar) mod 11 – 14 NT		2		FORSINKET KALD H				
2klør = begge major		3						
2 ruder = en major uden styrke		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)						
2Hjerter / Spar = farven og konstruktiv		Høj – lige = lav farve						
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Høj – ulige = høj farve						
Oplys DB								
Leaping Michaels								
Lebensohl								
		DOBLINGER						
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		Naturligt. Svagere med ideel fordeling			Semikrav på fjendes indmeldinger			
Efter 1 Kl: 2 klør = major og 1 NT = minor								
Øvrigt naturligt								
					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET			
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD						
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Konkurrence DB						
RD = 10 +		Svar DB						
Naturligt / offensivt system					BLUFF			
					Sjældent men taktiske meldinger			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣	X	2		Mindst 2 klør	2 ruder = limit+ med klørstøtte	3 klør = min, hold ,2 nt 15 - 17	
				Kan indeholde en 15 – 18 NT hånd	2 Hj / 2 Sp = svagt med 6 farve		
					2NT = Naturlig invit 11-12		
					Major før minor med svag hånd		
1♦		4		Naturlig 4-farve	3 klør = limit+ med ruderstøtte	3 ru =min ,hold , 3 nt 15 - 17	
				11 +	2 Hj / 2 Sp = svagt med 6 farve		
					2NT = Naturlig, 2 klør F runde		
1♥		5		11+	1NT: 3 - 11	Bekkasin	2 over 1 ikke krav
					2 over 1 GF	1 hj – 1 NT – 2 klør = 15+ eller nat	
1♠		5		11+	1NT: 3 - 11	Bekkasin	2 over 1 ikke krav
					2 over 1 GF	1 sp – 1 NT – 2 klør = 15+ eller nat	
1ut		12 - 14		Kan indeholde 5 i major	Stayman, transfer til major		
				Kan indeholde 5 - 4 i minor	2 sp= minor én eller flere		
					2nt = invit		
					3 min er inviterende		
2♣	X	0		Alle kravhænder	Kontroller,	NT = 22 - 24	
					2 ru= 0-1, 2 hj = 2, 2 nt 4 eller flere	naturligt	
2♦	X	0		Konstruktiv multi	Plauken svar		
2♥		5		Svag (meget)	2nt = søge	3 kl= min 5 farve, 3ru= min 6 farve	
2♠		5		Svag (meget)	2nt = søge	3 kl= min 5 farve, 3ru= min 6 farve	
2ut				19 - 21	Amerikansk stayman		
3♣		6		Naturligt	Ny farve krav		
3♦		6		Naturligt	Ny farve krav		
3♥		6		Naturligt	3 sp = naturlig, cuebids	SLEMKONVENTIONER	
3♠		6		Naturligt	4 hj = naturlig cuebids		
3ut				Gambling / gående minor		Splinter	
4kl		7		Naturligt, god farve	Cue bids	Renonce cue	
4♦		7		Naturligt, god farve	Cue bids	1430	
4♥		7		Naturligt	1430 + cuebids		
4♠		7		Naturligt	1430 + cuebids		
4ut				Es sp?			

