


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 <small>DANMARKS BRIDGEFORBUND</small>			
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)								
Hårde indmeldinger på 1-trækket og i sandwich					UDSPIL		MAKKERS FARVE			
På 2-trækket er de sundere og afhængige af zone og position		FARVE			135, standard fra sekvenser		Samme			
		SANS			Lavest fra honnør					
Ny farve er ukrav, hvis indmelder kan gemmelde på 2-trin		SENERE I SPILLET			Samme					
		GENNEM SPILFØRER			2.4. (Rusinow)					
		ØVRIGT:								
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM					
2. HÅND/GENÅBNING: 15-18/12-16		MOD FARVE			MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
SVAR:		ES			EKx		EKx			
		KONGE			EK, KDx		KDx			
4. HÅND: 15-18		DAME			DB		DBx			
SVAR:		BONDE			B10, HB109		B10, KB10			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		10			109, H109		EB10, K109, D109, 109x			
GENERELT: Normal spær		9			9x, HH9		9x, 98x, E109x			
2-TRÆKKET:		HØJT			Lige		Højeste vi kan undvære uden H			
3+-TRÆKKET:		LAVT			Ulige		Laveste lover honnør			
GENÅBNING: 12-16 & god 6-farve		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR					
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			2♣ = 18-19 jævne					
DIREKTE: MC (5-5)		Michaels			MAKKERS UDSPIL		MODP. UDSPIL		AFKAST	
		FARVE 1			Omvendt kald		Malmø		Omvendt kald	
SPRING:		Holds 2			Malmø		Lavinthal		Malmø	
GENÅBNING:		Micha 3							Lavinthal	
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1			Omvendt kald		Malmø		Omvendt kald	
X = Styrke					2		Malmø		Lavinthal	
2♣ = Major					3		Lavinthal		Lavinthal	
2♦ = Bad multi					SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)					
2M = Naturlig indmelding (bedre end "Bad")										
2ut = Begge minor eller stærk begge major										
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)										
Oplysningsdoblinger										
Spring til 4mi på 2MA viser 55 AMA/mi					DOBLINGER					
Efter 3mi viser 4mi 55 i MA forskellige styrkevarianter					OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)					
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER					SPECIELLE KRAVSITUATIONER					
X=major, 1/2ut=mi										
					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET					
					SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD					
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING										
Meldinger er naturlige (D overhøres ofte)										
RD fra svarer er styrke og varsler strafdoblinger					BLUFF					
					Sjældent					

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER								
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND	
1♣	ja	2	4♥	(10)11+	1♦♥ = transfer			
					1♠ = 5-12 uden MA			
					1UT = balanceret 13-15			
					2♣ + 2♦ = 10+ 5-farve anden minor			
1♦		4	4♥	(10)11+	1U = 6-9			
					2♦ = 10+			
					2MA = WJS			
1♥		5	4♦	(10)11+	2UT=Bekkasin, 3♣=4støtte 6-9		Omv. Toronto	
					3♦=4støtte 10-12, 3♥=3støtte 10-12			
1♠		5	4♥	(10)11+	2UT=Bekkasin, 3♣=4støtte 6-9			
					3♦=4støtte 10-12, 3♥=3støtte 10-12			
1ut			4♥	(14)15-17	Stayman			
					Kan have 5MA og 5422 uden 5MA.	Transfers		
2♣	ja	2	4♥	18-19 UT	Transfers			
2♦	ja	0	4♥	Eneste krav	2♥ = 0-1 kt, 2♠ = 2-3 kt			
2♥		5/6		uz 3-9, 5 farve / iz (3) 7-10 6 farve	2UT søger feature			
2♠		5/6		uz 3-9, 5 farve / iz (3) 7-10 6 farve				
2ut				20-21	Stayman, Transfers			
3♣		6		Spær				
3♦		6		Spær				
3♥		6		Spær				
3♠		6		Spær				
3ut	ja			Gående minor	4♣ P/C, 4♦ transfer			
4♣		7		Spær			Voidwood 0314	
4♦		7		Spær				
4♥		7		Spær				
4♠		7		Spær				
4ut				Specifik es-spørge				

SLEMKONVENTIONER

1430, cuebids, 5ut=pick a slam