


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			<h1>SYSTEMKORT</h1> <p>TIL HOLDTURNING</p> 												
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)					<table border="1"> <tr> <td>TURNERING</td> <td>DBF's Holdturning</td> <td>HOLD NR.</td> <td rowspan="2">5</td> </tr> <tr> <td>DIVISION/RÆKKE</td> <td>1. Division</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2">SPILLERE</td> <td colspan="2">Hans Christian Nielsen (5712) og Knud-Aage Boesgaard (18 709)</td> </tr> </table>		TURNERING	DBF's Holdturning	HOLD NR.	5	DIVISION/RÆKKE	1. Division		SPILLERE	
TURNERING	DBF's Holdturning	HOLD NR.	5														
DIVISION/RÆKKE	1. Division																
SPILLERE		Hans Christian Nielsen (5712) og Knud-Aage Boesgaard (18 709)															
Almindelig gammeldags stil, Udspildirigerende, I genåbnings-situationen kan meldes på 4-farve.		FARVE	UDSPIL	MAKKERS FARVE													
		SANS	MUD (invit fra honnører)	'1. 3. 5.-højst													
		SENERE I SPILLET	Journalist/Garozzo	dog attitude hvis støttet.													
		GENNEM SPILFØRER	Attitude	2. 4. højst													
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM												
2. HÅND/GENÅBNING: → 15-18 HP i 2. hånd./11-14 HP i 4. hånd		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	SYSTEMETS NAVN												
SVAR: vort normale 1UT-system træder i kraft.		ES	EKx, Ex	EKx	Revideret Acol												
		KONGE	KDx	EKB10(xx)	GENEREL STIL												
4. HÅND: Umeldte farver.		DAME	DBx	DB10(xx), KD10x, KDx	Normalt sunde åbninger. Kan åbne tyndt i 3. Hånd.												
SVAR:		BONDE	B10x	DBx, B10(xx)	Alle 4-3-3-3 hænder med 12-14 hp åbnes normalt med 1 ♣ og genmeldes 1UT.												
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		10	KB10x, 109x, 10x	KB10, HB10(xx), 109x	1UT ÅBNING: 15-18 hp												
GENERELT: 2UT= Usædvanlig, 2,3,4-reglen		9	H109, 98x, H109(xx)	H109(xx), 98x	1UT SVAR: 6-9 hp												
2-TRÆKKET: 2♥/♠ = 4-farve og 6+ i ukendt minor (12-16 HP)		HØJT	-Attitude, kortfarve (xx)	Lige antal/-Attitude	2-0-1 SVAR: 10+ p, garanterer ikke genmelding												
3+-TRÆKKET: Spær 6+-farve, 2,3,4-reglen		LAVT	+Attitude	Ulige antal/+Attitude	SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR												
GENÅBNING: 2UT i 4. Hånd = 21-23 HP		SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)			1. 2♦ = MULTI (3-7HP, énfarvet Major) eller stærk NT/Acol												
CUE-BID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			2. 2♥/2♠ = 6-10HP, u/z min. 5-farve, i/z min. 6-farve,												
DIREKTE: Overmelding= Revideret Michaels Cue-Bid		FARVE	1. MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	VED RENONCE	3. 3UT = Spær i ukendt minor											
			2. K,A	L/U	K/A	4. 4♣ = Namyats (♥-farve), 7½-9 stik + 2 eller 3 BWM-esser											
SPRING: Søger hold til 3UT			3.			5. 4♦ = Namyats (♠-farve), 7½-9 stik + 2 eller 3 BWM-esser											
GENÅBNING: Rev. Michaels Cue Bid																	
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS	1. K/A	L/U	K/A												
Revideret Kelsey: 2♣= 3-farvet type med rød kortfarve (0-2),			2. L/U														
2♦ = 3-Farvet med sort kortfarve (0-2). 2Ut er 2-farvet med min.			3.														
5-5 (aldrig ♣). I 4. Hånd er Dbl. = Kelsey med ukendt kortfarve		KALD/AFVISNING	Lavt kort → K														
mens 2♣,♦ og 2MA = Rev. Multi		MARKERINGER	Malmø														
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUE-BIDS; SPRING; UT)		FARVESKIFT	Trelde,														
4 i minor = mindst 5-5 i modsat major + meldte minor,		1. AFKAST	K/A														
Valgfri opl.-dbl. Crawhurst mod Multi og åbninger der viser 4-4+ i MA		TRUMFSIGNALER	Høj lav indikerer trumfnings mulighed														
		ANDRE SIGNALER	Forsinket kald (Høj/Lav = Interesse)														
		DOBLINGER															
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER												
LUBO mod stærk 1♣-åbning		STIL:	Alm. Gl. dags stil														
		SVAR:	Alm. Gl. dags														
		GENÅBNING:	Dbl. uden forhåndspas = 12+ points.			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET											
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			Revideret Toronto efter 1 i major i 3. og 4. hånd.												
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Svar doblinger.			Manko, Lido, Truscott, Rev. Bergen raises, 1430-RKCB, TSM,												
Vi melder alm. videre, idet vi dog bruger Texas efter (1MA) - Dbl. (OSTOT), Rdbl = 9+ HP og enten jævn eller strafinteresseret		Konkurrencedbl.			BLUFF												
					1 gang pr. 3-10 kampe												

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣		xxx	2♠	12-22 HP, naturlig	2♦ = 10+ med mindst 5-farve i ♣		Alle springmeldinger bevarer deres sædvanlige betydning.
					3♦, 3♥, 3♠ og 3UT = GF + Splint		
					2MA = Weak jump shift 6+-farve (2-7 HP)		
1♦		xxxx	2♠	12-22 HP, naturlig	3♣ = 10+ med mindst 4-farve i ♦		
					3♥, 3♠ og 3UT = GF + Splint		
					2MA = Weak jump shift 6+-farve (2-7 HP)		
1♥		xxxx	2♠	12-22 HP, naturlig	Steens 2 UT, Splint, Rev. Toronto		Efter Steens 2UT dobler vi uden kontrol i den indmeldte farve.
					Rev. Bergen raises, BOFES		
1♠		xxxxx		12-22 HP, naturlig	Steens 2 UT, Splint, Rev. Toronto		
					Rev. Bergen raises, BOFES		
1ut			2♠	15-18HP	BONI = Revideret Kefos		
2♣	Ja	0	3♠	Jævn 18-20/23-24 HP, eller Acol i ♣ eller Major	2♦ = Relæ, 2UT= Solid ukendt farve, 2♥= Texas til ♠, 2♠/3♣= positiv god F		
2♦	Ja	0		MULTI = 3-7HP énfarvet Maj, Jævn 25+HP, Acol 2 i ♦	2UT = Relæ, Ny farve er invit, 3♥/3♠		
					Krav med egen farve		
2♥	Ja	5		6-10HP u/z kan være 5-farve	2UT = Relæ, Ny farve er invit		
2♠	Ja	5		6-10HP u/z kan være 5-farve	2UT = Relæ, Ny farve er invit		
2ut				21-22 HP	Romersk 3♣ med overføring		
3♣		6		Spær	3 i Major = Krav,		
3♦		6		Spær	3 i Major = Krav,		
3♥		6		Spær	4 i minor = TSM med ét udvidet trin	MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)	
3♠		6		Spær	4 i minor = TSM med ét udvidet trin	Romersk Key Card 1430, Hvis ♣ er trumf = BMW med sænket trin,	
3ut	Ja			Spær i ukendt minor	4♦ = Texas til 4♥, 4♥/♠ = ?	Cue Bids, Tillægsmeldinger, Trelde spørgemeldinger (TSM),	
4♣	Ja	0		Namyats = God 4♥- Åbning	4♦ = Relæ som spørger om Esser +	Romerske spørgemeldinger	
4♦	Ja	0		Namyats = God 4♠ - Åbning	4♥ = Relæ som spørger om Esser +		
4♥		6		Spær			
4♠		6		Spær			
4ut	Ja			Blackwood = Vis Esser nedefra			