


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND		
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)							
1-trækket kan være svage, evt. 4-farve, farvekvalitet kan opveje HP		UDSPIL			MAKKERS FARVE				
CUE støtte (9+), Ny farve RK, spring splint, MIX raise, 2NT på		FARVE			MUD, 4. fra honnør		Samme		
1M = Stenberg		SANS			Attitude		Samme		
2m efter 2M = fit		SENERE I SPILLET			Attitude		Samme		
		GENNEM SPILFØRER			Attitude		Samme		
		ØVRIGT: Honnørdrop mod NT							
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM				
14 – 16 uz / 16 – 18 iz; 10 – 14 i 4.hånd		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
CUE krav , andet naturlig		ES	EK+, Ex(+)	EK+, Ex(x)		Naturligt			
		KONGE	KD+, Kx(+)	KD+, Kx(+), EKB10(+)		1NT (14+)15-17(18-)			
		DAME	DB+, Dx(+)	DB+, Dx(+)		5+M (semi-F 1NT); 4+♦ kan være (32)44; 2+♣ kun 2 ved 4432			
		BONDE	B10+, HB10+, Bx(+)	B10+, HB10+, Bx(+)		2♣ NT 18-19/24-25/28-29, Acol i ♣/♥/♠			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	109+, H109+, 10x(+)	109+, H109+, 10x(+)		2♦ svag Multi, Acol ♦ eller NT 22-23/26-27			
Spær; 2NT = 2 laveste umeldte		9	98+, H98+, 9x(+)	98+, H98+, 9x(+)		2♥/♠ 7-11 (5)6-farve, zoneafhængig			
		HØJT	Sx eller xSxx(+)	Sx eller xSxx(+)		2NT 20-21			
		LAVT	HxS, HxxS(+)	HxS, HxxSSS		2 over 1 FG			
GENÅBNING: 2NT = 18 – 19		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR				
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:				
Michaels, (55) 2♦/NT søge, 3m P/C efter 2M			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST				
		FARVE 1	K/A	L/U	L/U+A				
		2	F						
		3							
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	K/A	L/U *	L/U+A		Andet:		
2♣ begge M; 2♦ Good Bad Multi; 2♥/♠ Konstruktiv		2					Efter 1X (1NT) : 2♣ begge M (53 efter 1M); 2♦/♥ Transfer		
D styrke mod små i anden hånd, ellers 4+M/5+m		3					1♣-2♣ viser 5-9, 54+ M		
		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)			1♦-2♣: NAT eller 6-9, 4+♦				
		Omv. Kald, Malmø, * H/L forsinket mod NT, Lavintal,			1♣ - 1X; 4-farver nedefra, men kan være frit				
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Afkast er markering i uinteressant farve							
Opl. D					FitBid hvis fjenden blander sig eller efter forhåndspas				
4m Michaels					1X-1M; 2M-2NT søger, 4X er splint				
Crowhurst mod Multi					1X-1M; 3M-Relæ søger, øvrige er splint				
		DOBLINGER							
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER				
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		Major orienteret, styrke OK – CUE skaber krav til farveoverenskomst			Efter fjendens flugt fra 1NT D				
D = M; 1/2NT = m; 2♣/♦/♥ nat. el (54) i de næste 2 farver, 2♠ nat.		Genåbning kan være meget svag							
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET				
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Negative tom 4♥, styrke-, svar- og konkurrence DBL			Meldinger kan afvige i styrke og fordeling; Gazzilli				
RD 8+ strafint. eller 9 – 11 m. fit		Invit DBL			1X – 1M, 3X = 0-2M, 6+X; 1X – 1M, 2NT 6+X, 3M el. 4M 15+				
Ny farve F1; 1M (D) – 2U godt hævd		Dårligste major mod 3NT D			1M – 1X, 2♣ RK, nat. el. tillægsvarianter, XY efter 1NT genm.				
Spring FitBid eller normale renonce CUE		Support dbl efter 1M			BLUFF				
		1/4 Dbl efter RD/Michaels/2 farvet indm./D af fj. 1NT indm.			Gerne, kan forekomme en gang pr. kamp				

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		3(2)	4♥	11 – 21	2♣: 5-9, 54+ M	2♦/NT søge; 3♣ FG	
					2♦: 10+, 5(4)+♣; 2NT 11-12 BAL	3♣ signoff	
					3♣: spær, 5+♣		
					3X splint, 9-11; 3NT 13-15 BAL		
1♦		4	4♥	11 – 21, kan være 44 m	2♣: NAT eller 4+♦, 6-9; 2♦: 4+♦, FG	(2♣): SPL; (2♦): SPL	
					2NT 11-12 BAL; 3♣: 10-12, 4+♦	(2NT): 3♣ NF; 3♦ signoff	
					3♦: spær; 3M/4♣ splint, 9-11; 3NT 13-15		
1♥		5	4♦	11 – 21	2NT/3♦ 4+♥, INV+ / 7-9; 3♣: 3♥, 9-11	3♣ min, 3♦ 15-17, 3♥ 5+♥ 18+, 3♠ renonce	
					3♠/NT/4♣/♦ 4+♥, renonce 8-11/3*12+;	(1♥-1♠/NT, 2♣ Gazzilli): 2♦ FG mod 16+	
1♠		5	4♥	11 – 21	Analoge, dog 3♥: 6+♥, INV	(2NT) Analog til 1♥;	
					3NT/4♣/♦/♥, renonce 8-11/3*12+	(1♠-1NT, 2♣ Gazzilli) : 2♦ FG mod 16+	
1ut			3♠		Stayman, Transfer	(2♣) 2X, så 2NT/3♣: 5+♣/♦, INV+, 3♦: m?	Transfer Lebensohl efter indm.
				15-17 kan være semibal.	2♠: BAL, INV eller 6+♣; 2NT: 6+♦	(2♠):2NT/3♣: MIN/MAX; (2NT): 3♣ god ♦	
					3♣/♦: 6+♥/♠ FG; 3♥/♠ 54+m, splint, FG		
					4♣/♦: S.A. Texas		
2♣		0	3♠	NT 18-19/24-25/28-29	2♦ relæ; 2♥: TRF; 2♠; HHxxxx i m;	(2♦) 2♥ Acol ♥/18-19 - 2♠ relæ	Transfer Lebensohl efter indm.
				Acol 2 ukendt farve	2NT:55m; 3m: INV m. 18-19; 3M/4m: TRF	(2♥): 2♠ 18-19	
2♦		0		Svag Multi m. Acol ♦ eller	2♥/♠/3♥/4♠: P/C; 2NT søge; 3m INV, NF	(2NT): 3♣ MAX, 3♦/♥ MIN ♥/♠;	
				NT 22-23/26-27	3♠: FG modsat M; 4♣ TRF til din farve	3♠ Acol ♦	
2♥		6(5)		7-11, konstruktiv	2NT søge; 2♠/3m/3♠ INV; 4m FitBid	3X splint; 3♥/3NT MIN/MAX; 4X 6-4	
2♠		6(5)		7-11, konstruktiv	2NT søge; 3m/3♥ INV; 4m FitBid	analog	
2ut				20-21 kan være semibal.	Stay/Jacoby; 3♠:Slem?; 4m 54+m; 4M 6+m	(3♠): 4X: 5-farve; 4NT MIN 4333	”Transfer” efter indm.
3♣		(5)6		2-3-4 regel	3X krav		
3♦		(5)6		2-3-4 regel	3M krav, 4♣ CUE		
3♥		6		2-3-4 regel	3♠ krav, 4m CUE	SLEMKONVENTIONER	
3♠		6		2-3-4 regel	4m CUE, 4♥ nat	CUE, RKCB (1430), Exclusion (1430), DOPE	
3ut	X			Gående minor	4♦ single? [5m single ami]; 4NT længde		
4♣		6		2-3-4 regel	4♦ CUE; 4M nat		
4♦		6		2-3-4 regel	4M nat		
4♥		(6)7		2-3-4 regel	4♠ nat; 5m CUE		
4♠		(6)7		2-3-4 regel	5m CUE		
4ut	X			Specifik esspørge	5♣ 0, 5X/6♣ dette es, 5NT 2 esser	Revideret 28. august 2019	