


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER				SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING			 DANMARKS BRIDGEFORBUND		
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)									
Normale ikke nødvendigvis særlig sunde.			UDSPIL	MAKKERS FARVE							
Svar: unassuming cuebids og fitshowing jumps.		FARVE	MUD, 4. højst	3. højst uden støtte		TURNERING		2019-20		HOLD NR.	
		SANS	attitude	samme		DIVISION/RÆKKE		1. div.			
		SENERE I SPILLET		samme		MEDL.NR./NAVN		2281 Nils Mønsted			
		GENNEM SPILFØRER						2021 Morten Stege			
		ØVRIGT:									
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)				SYSTEM					
2/4 hånd 15-18 hp.		UDSPIL	MOD FARVE		MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL				
Genåbning 10-14 hp.		ES	EKx		EKBx		Naturligt med 5- farve i major.				
Svar sanssystemet.		KONGE	KD , (evt. EK blanke)		KDBx, KD10x		1NT = 15-17				
		DAME	DBx		DB10x, DB9x						
		BONDE	B10x, Bx		B109x , Bx EB10x, KB10x						
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	10x, 109x, D109x		E109x, K109x,D109x, !09x						
Samme som ved åbning på 2/3 trinnet. Samme svar.		9	9x, 98x,		B98x,9x, 98xx						
		HØJT	Xx, xXxx		Bxxxx, xxxxx						
		LAVT	Dxxx, Kxxx		Hxxx,HHxxx						
GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)				MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR					
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT				Åbent forsvar-aftaler:					
Michaels cuebid. 2NT = spørger			MAKKERS UDSPIL		MODP. UDSPIL		AFKAST				
		FARVE 1	K/A		L/U		L/U				
		2	F				F				
		3									
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	K/A		K/A		L/U		Andet:		
Capaletti: 2♠: ubekendt énfarvet ; 2♦: begge major		2			L/U				2♦: multi med stærke varianter		
2♠♥: 5 i farven + 4+ i en minor		3							2♥: Begge major		
Dobl: Styrke mod svag NT max 13-15		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)				2♠: 5 spar + 4+ i en minor					
Dobl: 4 MA 5+MI mod stærk NT og efter forhåndspas		Kald lav/høj. Malmø markeringer. Lavinthal.									
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Forsinket kald fra begge mod sans.									
Crowhurst											
Hævet København											
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)				SPECIELLE KRAVSITUATIONER					
1NT= ♥+♣ eller ♠+♦											
2♠♥♦♣ = enten farven eller de to næste farver.											
						VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET					
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD									
RD= 10+hp strafinteresse.		Svardoblinger, konkurrencedoblinger , supportdoblinger									
		Udspilsdirigerende doblinger, negative doblinger									
						BLUFF					
						Sjældent fra begge.					

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		3	4♥	11+ hfp mindst 3 farve.	2♣=6-9 gode klør; 1NT=6-9 støtte	NT=12-14	
					2NT=10-12 jævn støtte.	Naturlig fortsættelse. Splint.	
					3♣ = 10-12, 5+ klør	Spring til 2NT er enten støtte eller egen farve	
					2♦/♥/♠ WJS. Splint.	Spring til 3♣ = 6 ♣ + 3 kortsstøtte	
1♦		3	4♥	11+ hfp mindst 3 farve.	2♦=6-9; 3♦ = 10-12 normalt 5+ ruder	NT=12-14	
				Kun 3 ved præcis 4432 fordeling.	2NT=10-12 jævn støtte.	Naturlig fortsættelse. Splint.	
					2♥/♠ WJS. Splint.	Spring til 2NT er enten støtte eller egen farve	
1♥		5	4♦	11+hfp mindst 5 farve.	2♥= 6-9 m. 3♥ eller svag m. 4♥; 2♠	Spring til 2NT er enten støtte eller egen farve	Omvendt Toronto
					2NT, 3♣♥♥♠, 4♣♦ er støtte i ♥		
1♠		5	4♥	11+hfp mindst 5 farve.	2♠= 6-9 m. 3♠ eller svag m. 4♠. WJS		Omvendt Toronto
					2NT, 3♣♥♥♠, 4♣♦♥ er støtte i ♠		
1ut				15-17 kan indeholde 5 farve i alle farver.	Revideret marionet staymann		
					transfers	Transfer brydes med 4+ tilpasning.	
					Nilsland, Lebensohl		
					4♣= god 7+♥ 4♦ = god 7+♠		
2♣		0		18-19NT/24-25 NT eller krav dog ikke	2♦= relæ	3♠♥♦= ♣ + sidefarve	
				Med ♦ som primær farve.	Schæffer		
2♦		0		6-11 hfp 6 farve i M. 22-23/26-27 NT	2♥ = P/C 2NT= søger	Plauken	
				Krav med ♦ (+evt. sidefarve)			
2♥		4		Mindst 5/4 i major 6-11 hp	2NT= spørger	3♦/♣ = min 3♠/♥ = max. 3NT/4♣/4♦ = 5/5max	
2♠		5		5♠ og 4+ i minor. 6-11 hfp	2NT= spørger	3♦/♣ = minimum 3♠/♥ = max med ♦/♣	
2ut				20-21 kan indeholde 5 farve i alle farver.	Amk. Staymann og transfers		
3♣		7(6)		2-3-4 regel. løs i 3.hånd			
3♦		7(6)		2-3-4 regel. løs i 3.hånd			
3♥		7(6)		2-3-4 regel. løs i 3.hånd			
3♠		7(6)		2-3-4 regel. løs i 3.hånd			
3ut				Gående minor. Evt. sidevæddier i 3/4 h.			
4♣		7(6)		naturlig			
4♦		7(6)		naturlig			
4♥		7(6)		naturlig			
4♠		7(6)		naturlig			
4ut				Begge minor 5+-5+			

SLEMKONVENTIONER

1430, cuebids, exclusion