


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING	 <small>DANMARKS BRIDGEFORBUND</small>	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)					TURNERING
Nat kan være lette, zonestilling!					HOLD NR.	10	
		FARVE	Standard Schneider	do	DIVISION/RÆKKE		
		SANS	Standard Schneider	do	SPILLERNAVNE OG MEDLEMSNR.	Henrik Frydenlund Rosthøj 82080 Kasper 24936	
		SENERE I SPILLET	do				
		GENNEM SPILFØRER	2.4 att. ,st.fra H				
		ØVRIGT:	9eren spilles fra 9x				
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM		
Direkte 15-18 :systemet på		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL		
Genåbning 11-14. systemet på		ES	EKx		15-17NT		
		KONGE	KDx,Kx,		5-FARVE MAJOR, 4 + RUDER OG 2+ KLØR		
		DAME	DBx		2 Ruder :Multi 5-9		
		BONDE	HB10,B10	Do	2MA:6farve 10-13		
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	H109,109x				
Michaels cuebid( 1 Ma-) 2MA: AM+♣ 5+5+(direkte pos)		9	H9x,9x				
2ut :2 laveste umeldte,også umeldte efter modp 201		HØJT	Ulige				
		LAVT	Lige				
GENÅBNING: Nat 17-19 ?		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR		
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			1M -1ut = 6-9 kan indeholde 3-7 med 3M		
Direkte med spring på låbning:holdspørge					2K=krav/20-21 ut/25+ ut		
Direkte på åbning:holdspørge		FARVE	MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST		
Genåbning på 2trinnet michaels som off		1	K/A	L/U	K/A		
3 trinnet:holdspørge		2	L/U	F			
		3	F				
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS	1				
2♣: begge Major			2				
2♦/♥/♠: nat 5+ farve			3				
Dobl :styrke		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)					
		Omvendt kald					
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Forsinket kald med små kort, fra begge hænder					
Dobl:t/o		Lavinthal					
Spring stærkt							
På minor spær:4♣ :major stærk/svag.4♦ :major medium		DOBLINGER			SPECIELLE KRAVSITUATIONER		
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			Når vi har vist point nok til game..		
Mod 1♣ kunstig::2♦ :multi,2MA: 6f 10-13,3kl nat		Oplysnings dobl: åbnings hånd,.					
Mod 1♣ stærk:dobl :major,1ut:minor,indm.:nat og nt godt hæv.		Genåbning" låner" et Es					
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET		
Som uforstyrret, Rd på jagt					Nær og Fjern: hvor vi kender farverne,efter usædvanlig 2nt		
					Og michaels. Manco, Splint, 4.farve		
					BLUFF		
					Henrik: Sjældent		
					Kasper: Sjældent		

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		2	4♠	Nat, kan være 3 kort hvis nt hånd	3♣: 6-9 og fit, Walsh		
					2♦:5+♣, invit		
					2♥/♠: svage spring		
					3♣:5+♣,ikke inviterende(18-19 vurdere)		
1♦		4	4♠	Nat	Analog 1♣, dog		
					1♦-3♣:4+♦ invit		
1♥		5	4♠	Nat 5+farve	3♣/3♦: Bergen 4-korts limit,Bekkasin,	1♥ – 1 ut - 2♣ Relæ	
					Splint,1Ma-2Ma=8-11 3korts.1ut kan		
1♠		5	4♥	Analog 1♥	indeholde 3korts og5-7.	1♠ – 1 ut - 2♣ Relæ	
					Efter spar analog.		
1ut			3♠	15-17	2♣ stayman, Total transfer		
					3♣ svag begge minor		
					3♦GF begge minor		
2♣	x		4♥	Eneste Krav,20-21nt,25-27nt	2♦:relæ,2MA to play if 20-21,2ut svagt	Nat	
					Begge minor,3mi svagt to play if 20-21		
2♦	x			6-farve Major 5-9hp	Plauken 2MA:p/c,3mi nat NF,4♣:meld		Nat spær..
					Farven under den du har, 4♦:meld din farve		
2♥				6-farve nat 10-13hp	Bekkasin		
2♠				Do	do		
2ut				22-24hp	Amk. Staymann/ 4kl:M,trf fra 4ru		
3♣		6		Nat spær	3MA nat F1		
3♦		6		Do	do		
3♥		6		Do	4mi:cue		
3♠		6		Do	do		
3ut				1+2.H gående minor , 3+4 gambling	4mi p/c,4MA nat to play,4nt slem,5♣ p/c		
4♣		7		Spær			
4♦		7		Spær			
4♥		6		Spillestik			
4♠		6		spillestik			
4ut							

**SLEMKONVENTIONER**

Roman keycard Blackwood 1430, cuebids, splinter, voidwood...