


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)			 TURNERING 2019-20 DIVISION/RÆKKE 2. division SPILLERE Mads Refshauge – Jesper Kalenberg 14850 - 633 HOLD NR. <b>12</b>	
Kan være svage. Sjældent 4-farve		UDSPIL				
Ny farve ej rundekra		MAKKERS FARVE				
Overmelding = mindst inviterende, rundekra, oftes med støtte		FARVE 1.3.5.				
Lebensohl		SANS 1.3.5.			SPILLERE Mads Refshauge – Jesper Kalenberg 14850 - 633	
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM	
2. HÅND: 15-18 H		UDSPIL			SYSTEMETS NAVN	
SVAR: Stayman. Transfer		MOD FARVE			Naturligt	
		MOD SANS			GENEREL STIL	
4. HÅND: 11-14		ES EK(x) Ex(x)			4-farver nedefra, 5-farver oppefra	
SVAR: Stayman. Transfer		KONGE EK(x) KDB(x) KD(x) Kx			Omvendt minor	
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		DAME DBT(x) DB(x) Dx			Weak jump (4-7 H)	
GENERELT: Spær, 2UT de to lavest		BONDE BT(x) BT9(x) Bx			1UT SVAR: 6-10 (11) Hp	
2-TRÆKKET:		10 HBT(x) T98(x) T9(x) Tx			2-O-1 SVAR: 10+ Hp	
3+-TRÆKKET:		9 xx9 xx9(x) 9x			1x-1y-1NT: 17+ alle hænder	
GENÅBNING:		SMÅ Xx xxX xxXx xxxX				
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)				
DIREKTE: Michaels cuebid		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT				
SPRING: Spørg om hold for at spille 3UT		MAKKERS UDSPIL			2♣ eneste krav	
		MODP. UDSPIL			2♦ Multi, 6+ M, 4-8 p	
		VED RENONCE			2♥/♠ 6-farve, 8-11 p	
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		1. Kald/afvis			1M-2UT: GK	
Mod svage NT (14-): 2♣=major ellers naturligt		2. Markering			1M-3m: Bergen	
Mod stærk NT (15+): DONT i 2.hånd. Naturligt i 4. hånd		3. Omv. Trelde				
		KALD/AFVISNING				
		OMVENDT				
		MARKERINGER				
		MALMØ				
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		FARVESKIFT				
Oplysningsdobling, naturligt; 2M – 3M = 5-5 minor		LAVINTHAL				
Mod Multi eller Ekren: Dbl= 12-16 bal eller 17+. 2NT =17-19		1. AFKAST			SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR	
		ROTARENDE KALD			Ingen	
		TRUMFSIGNALER				
		ANDRE SIGNALER				
		OMV. FORSINKET KALD MOD NT				
		DOBLINGER				
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVPASSITUATIONER	
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		STIL: 11+, tre-farvet eller tillæg			1UT-(Dbl)-Pas kræver redobling fra makker + Redningsbæltet, rev	
					"Kravpas" til 2♠	
		SVAR: 1NT=8-11, spring = 8-10, dobbelt spring = 11+, 5-farve				
		GENÅBNING:			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET	
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD				
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Negative doblinger tom 4♥				
RDBL = alle 10+					BLUFF	
					Sjældent	

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣		4	4♥	12+, naturlig	Omvendt minor. 2♦ 6-9 m. støtte	Efter svag spring er 2UT/ny farve krav	
					Svag spring (6+farve, 3-7)		Normal støtte efter indmelding
					4M naturlig		
1♦		4	4♥	12+, naturlig	Omvendt minor. 3♣ 6-9 m. støtte	Efter svag spring er 2UT/ny farve krav	
					Svag spring (6+farvet, 3-7)		Normal støtte efter indmelding
					4M naturlig		
1♥		4	4♠	12+, naturlig	2UT=UK. Bergen		
					3♠/4♣/4♦ splint	Lang Farve Trialbids	
1♠		4	4♥	12+, naturlig	2UT=UK. Bergen		
					4♣/♦/♥ splint	Lang Farve Trialbids	
1ut			2♠	12+-16, balanceret, uden 5-farve major	2♣: Mindst inviterende styrke, alle	2♦=ej major, min. 2♥/♠=major, min. 2NT=max	Redningsbæltet (revideret)
					2♦: Op til invit, alle. 2♥/♠=invit, 5+-farve	2♥="krævet" melding	Alle 2 NT=Lebensohl
					3X = 6+ kort, slemnit		
					4♣/♦ Sydafrikansk, 4♥/♠ naturlig		
2♣	Ja	0		20-21 bal	Lauges relæ	Herbert-afmelding (3♣over2♠)	D=7+
					Alle gamekrav		
2♦	Ja	6		6+farve i major, 4-8 p	2UT=Plauken	3♣=alle max. 3♦=♥, min. 3♥=♠, min	Efter D for modstander:
					Ny farve rundekrav.	Efter 3♣ beder 3♦ om krydsvendt farve	Pas=forslag. RD=korr. 2M=egen
2♥		6		6+♥, 8-11p			
2♠		6		6+♠, 8-11p			
2ut				22-24 bal	Amerikansk Stayman. 3♦-5♣ transfer		
3♣		6		Spær	Ny farve krav, spring=cuebid		
3♦		6		Spær	Som 3♣		
3♥		6		Spær	Som 3♣	<b>MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)</b>	
3♠		6		Spær	Som 3♣		
3ut	Ja			Gående farve			
4♣		7		Spær	4♦ kontrol, 4♥/♠ naturlig NF		
4♦		7		Spær	4♥/♠ naturlig NF		
4♥		6-7		Spær eller gambling			
4♠		6-7		Spær eller gambling			
4ut	-			-			