


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 <small>DANMARKS BRIDGEFORBUND</small>			
<b>INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)</b>		<b>ÅBNINGSUDSPIL (STIL)</b>								
Naturligt, normalt 5 farve med 10+			UDSPIL	MAKKERS FARVE						
I 4. hånd holdes der hårdt åbent.		FARVE	Attitude, MUD	Attitude, MUD						
		SANS	Attitude, MUD	Attitude, MUD		TURNERING	Divisionsturneringen 2019		HOLD NR.	1
		SENERE I SPILLET	Attitude, MUD	Attitude, MUD		DIVISION/RÆKKE	2. Division			
		GENNEM SPILFØRER	Attitude, MUD	Attitude, MUD		SPILLERNAVNE OG MEDLEMSNR.	Mads Kirstan (2605) Flemming Jørgensen ( 17663)			
		ØVRIGT:								
<b>INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)</b>		<b>UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)</b>			<b>SYSTEM</b>					
15-17 i 2. hånd; Naturligt – overmelding = søge		UDSPIL	MOD FARVE		MOD SANS		<b>GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL</b>			
10-14 i 4. hånd; Naturligt – overmelding = søge		ES	Ex, EKx		Ex, EKx		5. farve i major og ruder			
		KONGE	KDB, KDx		KDB, KDx		1♣.åbning: 12-14 ut / Marmic / 5. farve i ♣ 10+			
		DAME	DB10, DBx, DB, Dx		DB10, DBx, DB, Dx		Point intervaller kan varieres ved kompenserende forhold			
		BONDE	B109, B10x, KB10		B109, B10x, KB10					
<b>SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)</b>		10	109x, K109, 10x		109x, K109, 10x					
Normalt: 2-3-4 regelen, Efter forhåndspasset makker: 1-2-?		9	98x		98x					
2ut: 2 laveste farver: 2-3-4		HØJT	Ikke interesse		Ikke interesse					
		LAVT	Interesse		Interesse					
GENÅBNING: Samme – typisk med major side farve (Hxx)		<b>SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)</b>			<b>MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR</b>					
<b>CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			2 hj: Begge major max 10					
Michaels cuebid: Minor: min 4-4 og max 10. Sjældent 16+			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST					
Major: 4 i anden major, 5+ minor: 10-15		FARVE 1	K/A	L/U	L/U					
Svar: Præference, Spær		2	L/U							
Efter dobling: Pas=Lige lang i major.		3								
<b>MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)</b>		SANS 1	K/A	K/A	L/U					
2kl: Begge major: 4-4 10-15		2	L/U							
2ru: 6 farve i major (Plauken svar) 8-13		3								
2hj/sp: 5 farve 10-15		<b>SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)</b>								
2ut:: Begge minor: 5-5 10-15, Dobling = Samme styrke som ut.		Forsinket kald mod sans								
<b>MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)</b>										
Oplysnings doblinger: 13-15										
Cuebid: 2 farver i modsatte rang										
Spring: Konstruktiv hånd med egen farve.										
2ut: 15-18 med hold, Svar: Naturligt, overmelding=søge										
3ut: Kan være presset/chance										
<b>MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)</b>		<b>DOBLINGER</b>			<b>SPECIELLE KRAVSITUATIONER</b>					
Int: Begge major min: 4-5 og 9-13, ellers naturligt		<b>OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>			4. farve = UK					
		Oplysningsdobling: 11-15 øvrige farver (3+)			Efter fjendens flugt på vores dobling af 1NT-åbning					
		Svardobling: 5-9 øvrige farver forventlig 4-4								
		Styrkedobling: 14+ uden god melding								
		Genåbningsdobling: 8+ 4-4 i øvrige farver			<b>VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET</b>					
		<b>SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD</b>			X-Y sans, 4. farve, Lebensohl					
<b>EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING</b>										
RD: 10+ og uden primær støtte til makker.										
Ellers systemet					<b>BLUFF</b>					
1kl – x: Meldinger på 1 træk kan passes af åbner med jævn hånd					Sjældent,					

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣	Ja	1	3 sp	10+ klør (5+)	1y=0+, major før minor på svage hænder	1 ut 12-14, 2kl (5+), Støtte (3+)	
				12-14 ut,	Svagespring 5-8 (6)	2ut=Spørge (min-max)	
				10+ Marmic			
1♦		5	3 sp	10+	3 x 7-9 støtte (4) Fitbids		
					3 ru: 0-5 støtte (4), 4 ru: 0-5 støtte (5)		
					Svagespring 5-8 (6)	2ut=Spørge (min-max)	
1♥		5	3 sp	10+	2 hj: 6-9 (3), 2 ut: 10+ (4), 3x: 7-9 (4) Fitbid	Efter 2ut: 3 kl: max 14, 3 ru: 15-17 ubal,	
					3 hj: 0-5 (4), 4 hj: 0-5 (5)	3 hj: 18+, 3 ut: 15-17 bal.	
1♠		5	3 sp	10+	2 sp: 6-9 (3), 2ut: 10+ (4), 3x: 7-9 (4) Fitbid	Efter 2ut: 3 kl: max 14, 3 ru: 15-17 ubal,	
					3 sp: 0-5 (4), 4 sp: 0-5 (5)	3 hj: 18+, 3 ut: 15-17 bal.	
1ut				15-17	Stayman		
				Normalt jævnt, men 6+ farve i minor set.	Overførsel x 4	Ny farve = max og støtte + værdi i ny farve	
					Lebensohl		
2♣	Ja			Farve krav, 18-20 ut, 24+ ut	2ru = Relæ, andre er sign off	Herbert afmelding (farven over=afm)	
						2ut: 4-7 uden 1. eller 2. omgang kontrol	
2♦	Ja	5		0-10 Multi – kun major	Plauken, 3 / 4 hj spær (korrektion)	Major vises krydsvent	
2♥		4		0-10 hj (4+) og sp (4+)	2ut=Spørge (3kl=max, ...)		
2♠		5		0-10 sp (5) og minor (4+)	2ut=Spørge (min-max)		
2ut				21-23	Amerikansk stayman, Jacoby	Major vises krydsvent	
3♣		6		0+ (6): 2-3-4 regel	3ut: naturligt, 3 major (kan hæves)		
3♦		6		0+ (6): 2-3-4 regel	3ut: naturligt, 3 major (kan hæves)		
3♥		6		0+ (6): 2-3-4 regel	3ut: naturligt	<b>SLEMKONVENTIONER</b>	
3♠		6		0+ (6): 2-3-4 regel	3ut: naturligt	Cuebid (Ikke med start i meldte farver)	
3ut	Ja			Gående minor (1 / 2 hånd ellers chance)	4/5/6/7 kl. korrektion eller pas.	1430	
4♣		6		0+ (6+) 2-3-4 regel	4 major for at spille	LIDO	
4♦		6		0+ (6+): 2-3-4 regel	4 major for at spille		
4♥		6		0+ (6+): 2-3-4 regel			
4♠		6		0+ (6+): 2-3-4 regel			
4ut							