

DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKO TIL HOLDTURNERING			
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)						
Aggressivt på 1-trækket (kan være 4-farve)		UDSPIL			MAKKERS FARVE			
Sundt på 2-trækket		FARVE	Attitude MUD	Attitude MUD				
		SANS	Attitude MUD	Attitude MUD		TURNERING		HOLD
		SENERE I SPILLET	Attitude MUD	Attitude (MUD)		DIVISION/RÆKKE		NR.
		GENNEM SPILFØRER	Attitude MUD	Attitude (MUD)		MEDL.NR./NAVN		
		ØVRIGT:			95443 Morten Klug			
					1260 Poul Clemmensen			
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM			
2. hånd / 4. hånd: 15-18 / 10-14		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL		
SVAR: Stayman, transfer		Es	EK, EKx	EK(x), Ex		5-farve major,		
		KONGE	EK(x), KD(x), Kx	KD(x), Kx				
		DAME	DB(x), Dx	DB(x), Dx		Åbning 1 nt 15-17		
		BONDE	B10(x), Bx	B10(x), Bx, intern sekvens		Multi		
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	10x, H109x	109(x), 10x, intern sekvens				
GENERELT: nat. Spær 2-3-4(5) reglen		9	1098(x), 9x H987	109(x) intern sekvens		1 ut svar	6-11	
1 UT: nat 15-18		HØJT	9X53, 9X5	samme		2 OVER 1	10 11+	
Usædvanlig 2/4 UT, De to laveste farver		LAVT	Attitude	Attitude				
GENÅBNING: Ca 13-16 med god 6 farve		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR			
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:			
Uden spring: på MI: 5+♥ og 4+♠								
På MA: 4ma + længere minor		FARVE 1	K/A/L/U	MODP. UDSPIL	AFKAST			
		2	F	F	F			
		3						
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	K/A/L/U	L/U	L/U	Andet:		
DBL: 15-18 / straf svar: naturligt		2	F	F	F	2♥/2♠ good multi		
2♠ = begge major		3				2♦ = svag bad multi 6+ma, acol ♦, 22-23/26-27 UT		
2♦ = multi		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)			3UT = gående minor (7(8) farve)			
2ma = 5+ma-4+mi 2ut = begge minor (mindst 5-5)		Kald/afvisning: lille kort/ stort kort						
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Markinger: Malmø (ikke slavisk)						
Mod spær på 2 trækket: 15-18 ut / opl. Dobl.		Farveskift: Lavinthal						
Opl. Dobl. / lebensohl		1. afkast: Malmø i farve der bedst kan undvære kort						
Meget sunde indmeldinger								
		DOBLINGER						
4ut: begge minor		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		12+, kan indeholde 4-3/3-4 i major (hvis 3 farver er umeldte).			Trialbids spørger om hjælp i farven – viser ikke noget.			
Mod 1♣: 1ut = begge minor dbl = begge major ellers naturlig og Aggressivt.		Svar: naturlig						
Mod 2♣: opl. Dobl hvis den kan indeholde svag ruder. 2ruder =		Genåbning: (9)10+			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET			
Jævn oplysende : hvis ikke, så er dbl = udspil / ♣-farve		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			Alle meldinger kan afvige i styrke og fordeling			
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Semi-kravpas						
Rdbl: 10+, ofte ikke tilpasning til åbningsfarven		Udspils doblinger						
Ny farve: naturlig og krav					BLUFF			
Pas: for at spille					Poul: sjældent			
					Morten: sjældent			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣	Nej	3	4♥	11+	1 UT = 9-11støtte 2 ut = 11-12 støtte	1♣ - 1x - 1nt: XY-nt	
					2♦ 10+ typisk 5+klør støtte 2♣ = 6-9		
					3♣ = 6-9 5 kort 2♥/2♠ = WSJ		
					3♦ 3♥ 3♠ = splinter		
1♦	Nej	3	4♥	11+	1UT = 6-10 2 ut = 11-12	Samme princip som ved 1♣	
					3♣ = 10+ ruderstøtte		
					Ellers lig med 1♣		
1♥	Nej	5	4♦	10+	2♥ = (5)6-9 2♠/3♣/3♦/4♣/4♦ = fitbid	Efter 2♥: 2♠/3♣/3♦ = spørger om hjælp	2♣: Omv. Toronto i 3. og 4. hånd
					2 UT = steens 3♠ = ubekendt renn.		
1♠	Nej	5	4♦	10+	2♠ = (5)6-9 3♣/3♦/3♥/4♣/4♦ = fitbid	Efter 2♠: 3♣/3♦/3♥ = spørger om hjælp	2♣: Omv. Toronto i 3. og 4. hånd
					2 UT = steens 3 nt = ubekendt renn.		
1 nt				15-17 Jævn	Stayman transfer,		
				Kan indeholde 5 farve major	2♠ = spørger om 5 farver GF+ typisk minor		
					stayman		
					2 UT op er transfer		
2♣	Ja			18-19 nt 24-25 nt 28-29 nt	2♦ = relæ	Efter visning af acol: afmelding muligt	
				acol ♥/♠ og ♣ med/uden sidefarve	2♥/2♠/3♣/3♦ = 0-4, (5)6 farve	Efter 18-19 UT: som åbning 2 ut	
2♦	Ja			svag 6+ma 3-7, 22-23/26-27 UT	2♥/3♥/4♥ = Pass/correct 2UT: spørger	2♦-2UT: plauken	
				acol ♦ evt. m. sidefarve	2♠ = invit til ♥udgang	Efter visning af acol: afmelding muligt	
2♥	Ja	5		8-11 good multi	2 UT: spørger 3/4/5♣: Pass/correct		
2♠	Ja	5		8-11 good multi	2 UT: spørger 3/4/5♣: Pass/correct		
2ut	Nej			20-21 (semi)jævn	Amrikansk stayman, transfer, 3♠: slem		
3♣	Nej	6		Spær 2-3-4(5) reglen	Ny farve: for at spille		
3♦	Nej	6		Spær 2-3-4(5) reglen	Ny farve: for at spille		
3♥	Nej	6		Spær 2-3-4(5) reglen	Ny farve: for at spille	SLEMKONVENTIONER	
3♠	Nej	6		Spær 2-3-4(5) reglen	Ny farve: for at spille	1430, cuebids, voidwood PUDL	
3ut	Ja			Gående 7(8) farve i minor	4♣/5♣/6♣/7♣ = pass/correct		
4♣	Nej	7		Spær 2-3-4(5) reglen	Ny farve: for at spille		
4♦	Nej	7		Spær 2-3-4(5) reglen	Ny farve: for at spille		
4♥	Nej	6		Spær 2-3-4(5) reglen	Ny farve: for at spille		
4♠	Nej	6		Spær 2-3-4(5) reglen	Ny farve: for at spille		
4ut				Begge minor			