


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING	 DANMARKS BRIDGEFORBUND				
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)					TURNERING	2019 - 2020	HOLD NR.	6
ca. 8-17 HP på 1-trinet; ca. 10-17 HP på 2-trinet		UDSPIL			MAKKERS FARVE					
På 1-trinet med åbningsstyrke: evt. god 4-farve eller tynd 5-farve		FARVE			1/3/5			1/3/5		
Svar: 2UT viser 4f støtte efter MA-indmelding		SANS			1/3/5 (4.)			1/3/5		
USP; ny farve RK hvis 3. hånd passer eller doubler		SENERE I SPILLET			Attitude, MUD, højeste fra (intern) sekvens			DIVISION/RÆKKE		
Genåbning: ca. 8-14 HP		GENNEM SPILFØRER			Attitude, MUD, højeste fra (intern) sekvens			SPILLERNAVNE OG MEDLEMSNR.		
		ØVRIGT:			Steen Abildgaard (15384)			Peter Westrup (12681)		
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM					
15-18 HP bal		UDSPIL			MOD FARVE		MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL	
genåbning: 11-14 HP på 1m, 12-16 HP på 1M		ES			EKx, Ex		EKx		SWAP Club (zone og positions afhængigt)	
Svar som efter åbning 1UT		KONGE			KDx, Kx, EK blanke		KDx, Kx, EKB10		1 ♣ er tvetydig – enten BAL (svag) eller stærk	
Sandwichposition: 16-18 UT		DAME			DBx, Dx		DBx, Dx, KD109, (EDB)		1 ♣ (BAL) kan afgives med 6mi, 4M225m	
Svar som efter åbning 1UT		BONDE			B10x, Bx		B10x, Bx, EDB		Åbninger i 1.2. hånd UZ er generelt 2 HP lavere end IZ	
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10			109x, 10x, KB10, EB10		109x, 10x, KB10, EB10		Åbninger i 3.4. hånd UZ kan generelt være 2 HP højere end IZ	
2 ♦ = 6f, 6-10 2M=6-farve, ca.5-10 HP (2UT=Ogust)		9			98x, 9x, H109		98x, 9x, H109		Farveåbninger kan afgives med 1-2 HP færre end angivet	
2UT=55 i to laveste		HØJT			Xx		Xx		UT-åbninger kan afgives med 1 HP færre end angivet	
Enkeltspring til 3-trinet=ofte 6-farve		LAVT			xxX, xxXx, xxxxX		xxX, xxXx, xxxxX		UT-åbninger kan afgives med 6mi, 5422 (ej 5M)	
GENÅBNING: 2UT=ca. 20 HP NAT; spring i farve=ca. 13-16 HP		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR					
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler					
(1m)-2m=54/45M og 8-14 HP		1. & 2. hånd:			MODP. UDSPIL		AFKAST		2 ♥ 1.2.hånd UZ : Multi	
(1M)-2M=5aM5m og 10-14 HP; svar: 2UT=konv. invit+, 3m=p/c		FARVE			K / A		F			
(1x)-3x søger hold i farven					K / A		F (L/U)		F (L/U)	
					K / A		F (L/U)		F (L/U)	
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS			K / A		FORSINKET STIK 2		F	
14+UT: D = 5m4M ellers D = 14+ HP					K / A		F (L/U)		F (L/U)	
2♣ = 54/45M 2♦ = 6♥ eller 6♠ / Stærk 5M5m					K / A		F (L/U)		F (L/U)	
2M = 5M4+m 2 UT = 55m		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)			2 ♥ i de fleste situationer 3-farvet (4414 / 4405)					
3x = spærrende		Stik 1: Obvious Shift Principle, K/A, markering afhængig af situationen			2 ♠ er én farvet klør, UZ: 9-14 IZ: 11-16					
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Forsinket kald mod UT i stik 2: (højt fra udspiller beder om skift,								
D = takeout (Lebensohl-svar)		højt fra makker til udspiller beder om fortsættelse)								
4m = (Non-)Leaping Michaels		Højt-lav i trumf kalder til Obv.Shift farven (lavt-højt afviser OS-farven)			Åbninger i 3.hånd UZ kan være med en del færre HP end angivet,					
(2M)-3M = søger hold; (2m)-3m = 55M; (3m)-4m = 55M		Længdemarkeringer er relativt sjældne. Reese i første stik i UT.			typisk med en god farve					
(3M) 4M = stærk 55mi; (3M)-4UT = svagere 55mi		DOBLINGER								
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER					
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		10+HP, takeout eller stærkt (18+HP)								
CRASH:.		Spring er konstruktivt, overmelding er krav til fit eller UT								
D = rød/sort; 1♦/2♦ = MA/mi; 1 UT/2 UT = hårde/bløde										
Efter 1♣: Pas + melding er stærkere end melding i første runde					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET					
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			Åbninger er afhængige af position og zone. Lebensohl, Rubensohl					
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Splinterdobling=til farven under når vi er IZ			XY-UT, transfersvar, MANCO, fitbid, USP, MiniLebensohl					
RD=10(12)+, herefter OD-princip; Ostot; 2UT=GF (Bekkasin);					Nær/Fjern					
Ostot; 2UT=GF (Bekkasin);					BLUFF					
øvrige meldinger som uforstyrret					Ofte UZ (mest Steen), meget sjældent IZ					
Efter 1♣ er RD svagt med højt 2♣										

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣	X	0	4♠	1.2. hånd: UZ: 9-11 bal / 15+	1♦=0-9 / 0-7; 1MA=4+MA 10+/8+	Generelt naturligt. Efter afmelding 1♦ lover	1♦=0-6 / 0-4; 1♥+=7-10 / 5-8
				1.2. hånd: IZ : 11-13 bal / 17+	1UT=10-13 / 8-11; 2♣=5+♦4+♣ 10+/8+	1MA mindst 3f, ukrav (kan være stærk).	2♣♦ = 5+m4am, 7-10 / 5-8
				3.4. hånd: UZ: 13-16 bal / 19+/20+bal	2♦=4♦5+♣; 2♥=GF,bal / 4♦5+♣	Efter 1MA er 2♣ GK, enten naturligt / bal.	2♥♠ = 55m, kort M
				3.4. hånd: IZ : 12-14 bal / 17+/18+bal	2♠=6mi;3mi=6mi,inv,3MA=55mi, 3UT=TP		3♣♦ = 5+m, 7-10 / 5-8
1♦		4	4♠	4+♦,UBAL, længere ♣ mulig	1UT=krav,NAT/egen farve; 2♦=invit+	1♦ 1MA-1UT=3MA	Transfer svar (1 UT, 2 ♣)
				1.2.hånd: UZ: 9-14HP IZ: 11-16HP	2MA=svagt; 2UT=GF, støtte; 3♦=svagt	1♦2♦-2x/3x=sgl -2UT=max -3♦=min	2♥♠ = 5M4+♦
				3.4.hånd: UZ: 11-18HP IZ: 11-16HP	3♣=4+♦,invit / GF; 3M=55M, invit / GF	1♦2UT-3♣=min -3♦=max -3♥+=sgl	
1♥		5	4♠	1.2.hånd: 5+♥ UZ: 9-14HP IZ:11-16HP	1UT=krav, NAT/egen farve/3♥; Bekkasin	1♥-1♠-1UT=3♠ -2♠=4♠ -2UT=4♠, ubal	Transfer svar (1 UT+)
				3.4.hånd: 5+♥ UZ:11-18HP IZ:11-16HP	3mi/♥=Bergen; 3♠=ukendt sgl; 3UT+=ren.	1♥-1♠-2♣+=nat, 2-♠ 1♥-2♥=omv.romex	Gælder også efter D
1♠		5	4♥	1.2.hånd: 5+♠ UZ: 9-14HP IZ:11-16HP	1UT=krav, NAT/egen farve/3♠; Bekkasin		Transfer svar (1 UT+)
				3.4.hånd: 5+♠ UZ:11-18HP IZ:11-16HP	3mi/♠=Bergen; 3♥=ukendt sgl; 3UT+=ren.		Gælder også efter D
1ut			4♥	Bal, kan være 6mi / 4M225m	2♣=Stayman; 2♦/♥=Transfer; 2♠=bal,inv+	1UT-2♣-2♦-2♥=svag,4(5)♥4♠ / 4♥5♣	
				1.2.hånd: UZ:(11)12-14HP IZ:14-16HP	2UT=TP 3♣/♦/marmic; 3♣/♦=6+mi, invit	1UT-2♣-2♦-2♠=5♠+, invit	
				3.4.hånd: UZ: 17-19HP IZ:15-17HP	3♦/3♠=4M, korthed aM	1UT-2♠-2UT=min -3x=4-5f, max	
2♣		5	4♥	4M5+♣ 1.2:UZ:9-14 IZ:11-16	2♦=Relæ; 2♥/♠=5(6)M,invit, NF	2♣2♦ -2♥♠=4M -2UT=4♥6♣,max	
				5M6♣ (max) 3.4:UZ:11-18 IZ:11-16	2UT=6+♦/5M5♦GF;3♦/♥/♠=trf,(5)6+f	-3♣=4♠6♣ -3♦=4405 -3M=6♣5M	
2♦	X	0-1 0	3♠	1.2: UZ: 9-14 4414/4405 IZ:5-10 Multi	Multi: 2♥=korr.; 2♠=Hvis ♥, krav til 3♥		
				3.4. 5-12 Multi	2 NT=Relæ, Plauken; 3♣/♦=nat, NF	3♣+ = Plauken svar	
2♥	X	0 4	3♠	1.2: UZ: 3-8 Multi IZ:11-16 4414/4405	Marmic: 2♥/♠/3♣= TP		
				3.4: 4414/4405 UZ: 11-18 IZ:11-16	2 NT=Relæ	3♣=4414,min 3♦=4405,min 3♥=4414,max	
2♠	X	0		6+♣ 1.2:U:9-14 I:11-16 3.4:11-16(18)	2NT=Relæ,3♣=TP,3♦/♥=trf,6+f, 3♠=6+♦	3♣=min; 3♦♥♠=max, single; 3NT=max	
2ut				1.2:U:18-19 I:20-21 3.4:U:22-23 I:21-22	3♣=Stayman; 3♦♥=Transfer; 3♠=5♠-4♥		
3♣		6		Spær, frit tempo i 3.hånd	3♦/♥/♠=trf,(5)6+f 4♦=special RKC		
3♦		6		Spær, frit tempo i 3.hånd	4♣=special RKC		
3♥		6		Spær, frit tempo i 3.hånd	4♠=special RKC	SLEMKONVENTIONER	
3♠		6		Spær, frit tempo i 3.hånd	4♣=special RKC	Cuebids, RKC (1430), DOPI under 5♥, DEPO fra og med 5♦	
3ut	X			Spær i én minor	4♣=Pass/Corrcet; 4♦=Søger single	Voidwood i visse situationer	
4♣	X	0		Namyats, 7+♥	4♦=sleminvit, et es, 4UT=3es, 4/5x=2es		
4♦	X	0		Namyats, 7+♠	4♥=sleminvit, et es, 4UT=3es, 4/5x=2es		
4♥		7		Spær	4UT=RKC		
4♠		7		Spær	4UT=RKC		
4ut	X			sund spær i én minor, ca. 9 spillestik	5MA=søger 1.ktrl; 5UT=Søger 1.ktrl i ami		