


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT		 <small>DANMARKS BRIDGEFORBUND</small>		
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		2018 - 2019 2. div (Lars Mathiesen)	HOLD NR. 6	
ca. 8-17 HP på 1-trinet; ca. 10-17 HP på 2-trinet		UDSPIL	MAKKERS FARVE						
På 1-trinet med åbningsstyrke: evt. god 4-farve eller tynd 5-farve	FARVE	1/3/5	1/3/5						
Svar: 2UT viser 4f støtte efter MA-indmelding	SANS	1/3/5 (4.)	1/3/5						
USP; ny farve RK hvis 3. hånd passer eller doubler	SENERE I SPILLET	Attitude, MUD, højeste fra (intern) sekvens		DIVISION/RÆKKE	Niels Foged (14105)				
Genåbning: ca. 8-14 HP	GENNEM SPILFØRER	Attitude, MUD, højeste fra (intern) sekvens		SPILLERNAVNE OG MEDLEMSNR.	Peter Westrup (12681)				
	ØVRIGT:				SYSTEM				
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL				
15-18 HP bal		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	5card major				
genåbning: 11-14 HP på 1m, 12-16 HP på 1M		Es	EKx, Ex	EKx					
Svar som efter åbning 1UT		KONGE	KDx, Kx, EK blanke	KDx, Kx, EKB10					
Sandwichposition: 16-18 UT		DAME	DBx, Dx	DBx, Dx, KD109, (EDB)					
Svar som efter åbning 1UT		BONDE	B10x, Bx	B10x, Bx, EDB					
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	109x, 10x, KB10, EB10	109x, 10x, KB10, EB10					
2♦ = 6f, 6-10 2M=6-farve, ca.5-10 HP (2UT=Ogust)		9	98x, 9x, H109	98x, 9x, H109					
2UT=55 i to laveste		HØJT	Xx	Xx					
Enkeltspring til 3-trinet=ofte 6-farve		LAVT	xxX, xxXx, xxxX	xxX, xxXx, xxxX					
GENÅBNING: 2UT=ca. 20 HP NAT; spring i farve=ca. 13-16 HP		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR				
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler				
(1m)-2m=54/45M og 8-14 HP			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST				
(1M)-2M=5aM5m og 10-14 HP; svar: 2UT=konv. invit+, 3♣=p/c	FARVE	1	K/A (F)	L/U	L/U				
(1x)-3x søger hold i farven		2	K/A (F)	L/U	L/U				
		3	K/A (F)	L/U	L/U	Andet			
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS	1	K / A	FORSINKET STIK 2	L/U			
14+UT: D = 5m4M ellers D = 14+ HP			2	K / A	L/U	L/U			
2♣ = 54/45M 2♦ = 6♥ eller 6♠			3	K / A	L/U	L/U			
2M = 5M5+m 2 UT = 55m		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)							
3x = spærende		Forsinket kald mod UT i stik 2: (højt fra udspiller beder om skift, højt fra makker til udspiller beder om fortsættelse)							
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		højt fra makker til udspiller beder om fortsættelse)							
D = takeout (Lebensohl-svar)		Typisk K/A når makker spiller ud (kald med små)							
4m = (Non-)Leaping Michaels		Malmø markering i uinteressant farve når renonce							
(2M)-3M = søger hold; (2m)-3m = 55M; (3m)-4m = 55M									
(3M) 4M = stærk 55mi; (3M)-4UT = svagere 55mi									
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER				
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		10+HP, takeout eller stærkt (18+HP)							
CRASH:		Spring er konstruktivt, overmelding er krav til fit eller UT							
D = rød/sort; 1♦/2♦ = MA/mi; 1 UT/2 UT = hårde/bløde									
Efter 1♣: Pas + melding er stærkere end melding i første runde					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET				
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			Lebensohl				
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING					XY-UT (spring i mi efter 1 MA er 4MA 5mi, GF)				
RD=10+, (alle efterfølgende doblinger er straf)					Nær/Fjern, MANCO, USP				
2UT=GF (Bekkasin);					BLUFF				
øvrige meldinger som uforstyrret									

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER

ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		3	4♥	11-19, naturligt, 3+♣	1♦=4+♦, 6+ 1MA=4+MA 6+	Genmeling 1 UT/2UT er balanceret	
					1/2UT=6-9/10-12 2♣=4+♣ 8-11	Hvor der godt kan være 4f MA	
					2♦=4+♣; 12+ 2MA=4-8, 6MA	OGUST svar på 2 MA	
					3♣=5+♣ 4-7 3MA=5+♣ Cue/splint		
1♦		3	4♥	11-19, naturligt, 3+♦	1MA=4+MA 6+	Genmeling 1 UT/2UT er balanceret	
					1/2UT=6-9/10-12 2♦=4+♦ 8-11	Hvor der godt kan være 4f MA	
					3♣=4+♦; 12+ 2 2 MA=4-8, 6MA	OGUST svar på 2 MA	
1♥		5	4♥	11-19, naturligt, 5+♥	1UT=(4)6-9 2♥=8-11,3♥ 2UT= Bekkasin	Romex	Omvendt Toronto (2MA weak)
					3mi/♥=Bergen; 3♠=ukendt sgl; 3UT+=ren.	(Bergen 3♣=10-12 (LFT) 3♦=7-9)	
1♠		5	4♥	11-19, naturligt, 5+♠	1UT=(4)6-9 2♠=8-11,3♠ 2UT= Bekkasin	Romex	Omvendt Toronto (2MA weak)
					3mi/♠=Bergen; 3♥=ukendt sgl; 3UT+=ren.	(Bergen 3♣=10-12 (LFT), 3♦=7-9)	
1ut			4♥	(11)12-14	2♣=Stayman; 2♦/♥=Transfer;	3MA=max, 4farve	
				3.hånd 15-17	2♠=invit/transfer ♣ 2NT=transfer ♦	3♣=max	
					3x=single 4♣♦=55MA 4MA=TP		
2♣	X	0	4♥	20-21 UT / krav	2♦=Relæ; 2♥/♠=svagt med 5+f		
					2NT= svag med en mi; 3x= HHxxxx		
2♦	X	0	4♥	Multi / 24-26 UT	Multi: 2♥=korr.; 2♠=Hvis ♥, krav til 3♥		
					2 NT=Relæ, Plauken; 3♣/♦=nat, NF	3♣+ = Plauken svar	
2♥		5	4♥	5♥- 5mi, 5-10	2 NT=Relæ	3♣♦=min 3♥♠=max, med korr. mi	
					3♣=korrigeres 3♥=ikke invit	4mi er herefter slamish i mi/andet i MA	
2♠		5	4♥	5♠- 5mi, 5-10	2NT=Relæ,3♣=korrigeres 3♠=ikke invit	3♣♦=min 3♥♠=max, med korr. mi	
2ut				22-23 UT	3♣=AmStaym; 3♠=mi StM 3♦/♥=Transfer (principielt GF);	3♦=Mindst een 4f 3MA=5f 3NT=ej MA 3♥/♠=3f (ej 4333) 3NT=2f (eller 4333)	
3♣		6		Spær, frit tempo i 3.hånd	3M=5+f, krav 4♦=cue 4M=to play		
3♦		6		Spær, frit tempo i 3.hånd	3M=5+f, krav 4♣=cue 4M=to play		
3♥		6		Spær, frit tempo i 3.hånd	4♣♦=cue 4M=to play		
3♠		6		Spær, frit tempo i 3.hånd	4♣♦=cue 4M=to play		
3ut	X			Spær i én minor	4♣=Pass/Corrcet; 4♦=Søger single		Voidwood i visse situationer med 1430 svar
4♣	X	0		Namyats, 7+♥	4♦=sleminvit, et es, 4UT=3es, 4/5x=2es		
4♦	X	0		Namyats, 7+♠	4♥=sleminvit, et es, 4UT=3es, 4/5x=2es		
4♥		7		Spær	4UT=RKC		
4♠		7		Spær	4UT=RKC		
t							

SLEMKONVENTIONER