


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 <small>DANMARKS BRIDGEFORBUND</small>	
<b>INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)</b>		<b>ÅBNINGSUDSPIL (STIL)</b>						
Sunde indmeldinger, 5+ farve, god farve IZ			UDSPIL	MAKKERS FARVE				
Kan generelt tåle udspil		FARVE	1-3-5	1-3-5				
		SANS	1-3-5	1-3-5				
		SENERE I SPILLET	1-3-5	1-3-5				
		GENNEM SPILFØRER	1-3-5	1-3-5				
		ØVRIGT: Der markeres på udspil af esser og kaldes på udspil af konger.						
<b>INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)</b>		<b>UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)</b>			<b>SYSTEM</b>			
2. HÅND/GENÅBNING: 15-18		15-18	MOD FARVE	MOD SANS	<b>GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL</b>			
SVAR: som ved åbning		Stayman,	Ex/EK	Ex/EK	<b>5 card major – små ut (11-14)</b>			
		KONGE	Kx/KD	Kx/KD				
4. HÅND: 11-14		11-14	Dx/DB	Dx/DB				
SVAR: som ved åbning		Stayman,	Bx/B10	Bx/B10				
<b>SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)</b>		10	10x/109x	10x/109x				
2UT = 5-5 uden for Michael's Cuebid,		9	9x/98x	9x/98x				
2/3 SPÆR		HØJT	1-3-5	1-3-5				
Crowhurst		LAVT	1-3-5	1-3-5				
		<b>SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)</b>			<b>MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR</b>			
<b>CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			<b>Åbent forsvar-aftaler:</b>			
Michaels cuebid			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST	2♦: Multi (0-7 HP, 5/6 ♥/♠)		
(1x) - 3x: spørger om hold		spørge 1	Es: L/U - K/A	L/U	F - L/U			
		2						
		3						
<b>MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)</b>		SANS 1	Es: L/U - K/A	/L/U	F - /LU	<b>Andet:</b>		
Mod små: dbl=traf, 2♣ = BEGGE MAJOR		2						
Mod store: dbl = 4 ♥/♠ + 5 ♣/♦		3						
		<b>SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)</b>						
		<b>Omvendt kald</b> (ikke nødvendigvis features, men tilbagespil i farven)						
<b>MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)</b>		Mod NT spilledes der <b>forsinket kald med store kort</b>			Efter forhåndspas fra makker kan indmeldinger og spærremeldinger			
Crowhurst		Markering: <b>Malmø</b> (markering op esser / kald på konger)			være svage og udspilsdirigerende.			
Lebensohl		1. afkast: Mod NT markeres uinteressant (hvor der kan undværes).						
Leaping michaels på 2MA og 3MA		Kald mod farve. Trumf-ekko			I gunstig zonestilling kan spærremeldinger være meget svage			
		<b>DOBLINGER</b>						
		<b>OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>			<b>SPECIELLE KRAVSITUATIONER</b>			
<b>MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)</b>		12+ (1MA NF, 2MA = invit med 4 farve, 3MA = invit med 5 farve)						
Naturligt		Genåbning kan være svage for at holde åbent						
		<b>SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD</b>			<b>VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET</b>			
<b>EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING</b>		Take-out			Manco, LFT, x-y-sans, Nær/fjern			
Naturligt, RD: 10+		Negative doblinger						
					<b>BLUFF</b>			
					Ofte			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣	X	2	4♥	Naturligt eller 15-19 jævne	Walsh og omvendt minor	Tvetydig revers	
					Weak jump shift	Wolffs sign off	
					2♦ = 8-11 med støtte, ej xxxx i MA		
1♦		(4)5	4♥	10+ HP, xxxx(x)+	Omvendt minor	1♥/♠ - 1UT = 3-kortsstøtte og min.	
				Altid ubalanceret	Weak jump shift	1♥/♠ - 2UT = 3-kortsstøtte og 15+	
					3♣ = 8-11 med støtte, ej xxxx i MA		
1♥		5	4♦	10+ HP, xxxxx+	Bergen, splinters	Cue, splinters, RKC, Unseries 3UT	
					Chips		
1♠		5	4♥	10+ HP, xxxxx+	Bergen, splinters	Cue, splinters, RKC, Unseries 3UT	
					Chips		
1ut			3MA	Alle jævne hænder - vilkårlig fordeling af størrelsen 4333 eller 4432 samt 5332 og 6322. 5 MA ikke er frekvent, men kan forekomme, hvor MA genmeldes	Stayman (non-forcing), transfer		
					3MI = invit-spær		
					2♠ = begge MI, 2UT = 1 farvet MI		
					Flugt = naturlig, pass to play, RD = firfarve		
2♣	X			1) 20-21 HP / 25+ HP (vilkårlig 5332 ell. 4432) 2) Enfarvet Acol (8½+ spillestik) 3) 8-10 HP, min. xxxxxx	Lauges relæ, 2UT 15+ HP	Transfer og amerikansk stayman	
					Kokish		
2♦	X			Terrorist Multi, 0-7 HP	Plauken		
					5/6-farve i ♥/♠		
2♥		6		8-10 HP, min. xxxxxx ♥	2♠?, 2UT = F med ♠	Features, 2UT = features i ♠	
2♠		6		8-10 HP, min. xxxxxx ♠	2UT?	Features	
2ut				22-24 HP	Transfer og amerikansk stayman		
3♣		6		1234-regel, min. xxxxxx			
3♦		6		1234-regel, min. xxxxxx			
3♥		6		1234-regel, min. xxxxxx			
3♠		6		1234-regel, min. xxxxxx			
3ut	X	6		Gambling, min. semigående xxxxxx MI	4♣ afmelding, 4♥/4♠ er for at spille		
							Cue, RKC 1430 (evt.med 5ut, hvis 4ut er passeret), RKC 1430 svar,
4♣		7		Spær 1-2-3-4-reglen		Unseries 3UT = mild sleminvit i støttede meldeforløb	
4♦		7		Spær 1-2-3-4-reglen		Voidwood med 0314 svar	
4♥		7		Spær 1-2-3-4-reglen		Minor RKC med 0314 svar	
4♠		7		Spær 1-2-3-4-reglen		LIDO hvis modparten melder ind efter vor 4ut	
4ut	X			Spørger om specifikke esser	5♣=♣ es, 5♦=♦ es osv. 5ut=2 esser		

#### SLEMKONVENTIONER