


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 <small>DANMARKS BRIDGEFORBUND</small>	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)						
1-2/trækket: 5+ i.f./spillestik			UDSPIL	MAKKERS FARVE				
		FARVE	2,4- højeste	Do				
		SANS	2,4-højeste	Do				
		SENERE I SPILLET	2,4-højeste	Do				
		GENNEM SPILFØRER	2,4-højeste	Do				
		ØVRIGT:						
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM			
15-18 HP med samme svar som åbning		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
10-14 HP i fjerde hånd; lover ej hold. Svar: Naturligt.		ES	EK, EKxx, Ex	Do	Naturligt 5-card Ma (5-5-4-2) med 15-17 UT			
		KONGE	EK eller KD	Do	4-FARVER MELDES NEDEFRA			
		DAME	KD eller DB	Do	Omvendt Bergen Raises og Steens 2UT - også efter modpartens indmelding			
		BONDE	BT9x, BTx, Bx	Do				
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		T	HHTx, HTxx, HTx,	Do				
Generelt 6+/7+ spærrende		9	T9xx, T9x	Do				
2UT 5-5 i 2. laveste; i 4. hånd 18-19 HP		HØJT	Hx, xXx	Do				
		LAVT	HxxX, Xx, XT	Do				
GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR			
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:			
Michaels cuebid			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST			
Unassumed cuebid		FARVE 1	K/A	L/U	F			
		2						
		3						
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	K/A	L/U	F	Andet:		
Multi forsvar. D = Mindst samme styrke.		2				2♦ = Multi (5-11; 6-farve i Ma)		
Svar herpå følger vores UT system		3				2♥ = 5-11, 5+/4+ i Ma (5-5 i/z)		
2♣ = 4-4 Ma; 2♦ = 6+Ma; 2Ma = 5/+4Mi; 2UT =5-5 Mi		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)			2♠ = 5-11, 5/4+ Mi			
3Mi = 5/6 farve					3UT Gående Mi			
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)					4UT Begge Mi			
Valgfri Dobling med Lebensohl								
2UT = 16-19 HP								
Overmelding = UK. Typisk 2-farvet hånd								
		DOBLINGER						
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		Sunde oplysningsdobliger. Svar: Spring ≥ 9 HP			Næskravspas ≤ 2♠ (dog ikke efter forhåndspas)			
Naturligt								
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET			
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Negativ D ≤ 4♥			LFT			
Omvendt Bergen Raises, Steens 2UT		SOS RD ≤ 3♠			1X – 1Y UT			
					4. farve krav			
					BLUFF			
					Sjældent			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣	X	2	4Hj	12+ HP	4-farver fra neden	X-Y sans	
					WJS		
					1UT = 6-9 HP 3-3-3-4; 2UT = 10-12 HP		
					2♣ = 6-9 HP; 5-farve		
1♦		4	4Hj	12+HP	4-farver fra neden	X-Y sans	
					WJS		
					1UT = 6-9 HP; 2UT = 10-12 HP		
1♥		5	4Hj	12+HP	WJS, Steens 2UT, Omvendt Bergen Raises	S/R: Cue	
					Splint		
1♠		5	4Hj	12+HP	Steens 2UT, Omvendt Bergen Raises, Splint	S/R: Cue	
1ut		-	-	15-17 HP. Kan indeholde 5 f Ma	Marionet Stayman	2♦: ingen 5-farve i Ma	
					Jacoby transfer	2Ma: 5-farve	
					2♠ = transfer	2UT = TH-3 i ♣. 3UT fra svarer = 5-5 i Mi	
					3x = sleminviterende		
2♣	X	0		Krav: 6+Mi/4+Ma, UT, enfarvet Ma	2♦ = relæ	2UT = 22-24 HP. Svar herpå Do åbning i UT	
						3UT = 25-27 HP	
2♦	X	0		Multi; 6-11 p, 6Ma	2UT = PLauken	3♣ = max	
2♥	X	4		Ekren; 6-11 p, 5+/4+ Ma (5-5 i/z)	2UT = PLauken	3♣ = max	
2♠	X	5		Bikini; 6-11 p, 5♠/4+mi	2UT = konventionel	3Mi = Min.; 3♥ = max og ♣; 3♠ = max og ♦	
2ut		-		20-21 HP	Do åbning 1 UT	Do åbning 1 UT	
3♣		6-7		Spær/1-2-3-4 regel	Ny farve rundekrav. Spring i ny farve=Cue		
3♦		6-7		Spær/1-2-3-4 regel	Ny farve rundekrav. Spring i ny farve=Cue		
3♥		6-7		Spær/1-2-3-4 regel	Ny farve rundekrav. Spring i ny farve=Cue	SLEMKONVENTIONER	
3♠		6-7		Spær/1-2-3-4 regel	Ny farve rundekrav. Spring i ny farve=Cue	RKCB 1430, Cue bid	
3ut	X	-		Gående Mi	4♣ = neg./relæ. 4♦ = S/R?	Gerber efter åbning i UT/genmelding i UT	
4♣		7-8		Spær/1-2-3-4 regel			
4♦		7-8		Spær/1-2-3-4 regel		Ved indmelding/Dobling: rabatsvar (Pas-D/Pas RD)	
4♥		7-8		Spær/1-2-3-4 regel			
4♠		7-8		Spær/1-2-3-4 regel			
4ut	X	-		Min. 5-5 i Mi	Præference		