


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER			UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING			 <small>DANMARKS BRIDGEFORBUND</small>					
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)			ÅBNINGSUDSPIL (STIL)			SYSTEM			TURNERING	Division 19-20	HOLD NR.			
Normalt sunde på totrinnet			UDSPIL									MAGKERS FARVE		
			FARVE						2.-4.			samme		
			SANS						Attitude			DIVISION/RÆKKE		
			SENERE I SPILLET			Attitude			3. division Øst					
			GENNEM SPILFØRER			Attitude			MEDL.NR./NAVN					
			ØVRIGT:						5718 Knut Blakset					
									57931 Stig Farholt					
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)			UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM								
15-18, 11-14 i 4. hånd, svarer bruger sanssystemet			UDSPIL		MOD FARVE		MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL					
			ES		EK		EK		2 over 1 Udgangskrav					
			KONGE		KD		KD		5-FARVE I MAJOR, 1 KL KAN VÆRE DOUBLE					
			DAME		DB		DB							
			BONDE		B10, KB10		B10, EB10, KB10							
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)			10		109x, 10x		109x							
Spærrende, 2 NT med spring er usædvanlig sans			9		H9x		98x(x), 9x							
			HØJT				Toppen af ingenting							
			LAVT				Invitation							
GENÅBNING:			SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR								
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:								
Michaels cuebid, mindst 5-5. Normalt 6-11 hp når man viser begge					MAGKERS UDSPIL		MODP. UDSPIL		AFKAST					
Major, 9-13 når man viser en major og en minor.			FARVE 1		K/A		L/U		K/A					
			2		L/U				L/U					
			3											
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)			SANS 1		K/A		L/U		Andet:					
2♣ = begge major			2				L/U							
			3											
			SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)											
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)														
Opl. Dbl, 4 NT er tofarvet														
			DOBLINGER											
			OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER								
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)			Almindelig stil, doblinger er typisk ikke straf på lavt niveau											
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING			SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD											
									BLUFF					
									sjældent					

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		2	4♥		2♦/♥/♠ = svagt		
					3♣ = limit med skæv fordeling		
1♦		4	4♥				
1♥		5	4♦		Bergen, 3♣ 7-9, 3♦ 10-12, 2♠/♦ = gamekrav		
					Steens 2 NT, 1 NT = 5-11 hp		
1♠		5	4♦		Bergen, 3♣ 7-9, 3♦ 10-12, ny farve=12+		
					Steens 2 NT, 1 NT = 5-11 hp		
1ut	15-17				Stayman, transfer, 2♠ = ♣, 2 NT = ♦		
					3♥/♠ = single, 4-farve i anden major		
					4♠/♦ = SA Texas		
2♣	Eneste krav	0			22+ eller gamekrav	2♦ = 0-1-kontrol, 2♥ = 2 kt, 2♠ = 3 kt	
						2 NT = 4 kt, 3♣ = 5+ kt	
2♦	Svag	6(5)				2 NT spørger	Genmelding er minimum, ny farve = kort-farve
2♥	Svag	6(5)				2 NT spørger	Se ovenover
2♠	Svag	6(5)				2 NT spørger	Se ovenover
2ut	20-21						
3♣							
3♦							
3♥							
3♠							
						SLEMKONVENTIONER	
3ut				Gående minor			RKC 1430, cuebids, splinter
4♣							
4♦							
4♥							
4♠							
4ut							