


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 <small>DANMARKS BRIDGEFORBUND</small>		
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)							
Aggressivt på 1-trækket (kan være 4-farve)			UDSPIL	MAKKERS FARVE					
Sunde på 2-trækket.		FARVE	1.3.5.	1.3.5					
Genåbning kan være svage.		SANS	1.3.5.	1.3.5					
		SENERE I SPILLET	Attitude	Attitude		TURNERING	Divisionsturneringen		
		GENNEM SPILFØRER	2.4 (std. fra honnør)	2.4 (std. fra honnør)		DIVISION/RÆKKE	3. division		
		ØVRIGT: Standard fra honnører			MEDL.NR./NAVN	57933	Björg Houmøller		
						84612	Rasmus Koch		
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM				
2. HÅND: 15-18		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
SVAR: SYSTEM		ES	EKx, Ex.	Same		5-farve major			
		KONGE	EK, KDB, KDx, Kx.			2-o-1 GF			
4. HÅND: 11-14(16)		DAME	DB10, DB, DBx, Dx.			14-16 NT, kan indeholde 5c Ma / 6c mi			
SVAR: system		BONDE	B10, B10, Bx., KB10						
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	H109, 109, 10x.			2MA: 10-13, 6+ farve			
GENERELT: spær		9	9x,						
2-TRÆKKET: Spring til 2M = 6(7)-farve og 10-13		HØJT	Xx,						
3+-TRÆKKET: spær		LAVT	HxXx, HxX, xxxX,						
GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR				
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:				
DIREKTE: 1M-2M 5-5 I ANDEN MINOR OG ANDEN MAJOR			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST		Multi 2 ruder		
1m-2m 5-5 i major		FARVE 1	K/A	count	K/A				
SPRING: (1X)-3X = spørger om hold		2	Count	count	count				
GENÅBNING:		3	count	count	count				
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	Count	smith	count		Andet:		
Dbl. = Ca. samme styrke+		2	Count	count	count				
2♣ = min. 5-4 i major (kan være færre kort i den rigtige position).		3	Count	count	count				
		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)							
		Forsinket kald med store kort.							
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)									
Opl.dbl. Leaping + non-leaping Michaels									
På majorspær: 4m = 5-5 i minor og anden major									
På minorspær på 3.trinnet: 4kl = 5-5 major									
: 4ru = enfarvet major		DOBLINGER							
: 4M = 5-5 i major og anden minor		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER				
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		Aggressiviteten afhænger af fordelingen							
Mod stærk/kunstig klør:		1mi-D-p-2mi = GF							
Dbl = major		1mi - D- p - 3mi = invit og 4-4 i Major							
NT = minor									
2ru = Michaels cuebid (5-5)		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET				
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Support-DBLog support-RD (ikke tvunget)			Mixed raise, LFT, Ostot, omvendt Toronto (3.4.hånd)				
RD= 10+		Invit DBL			Vi viser typisk ikke single K eller E som kortfarve				
Ostot efter 1M		Lighthner			BLUFF				
1MA-(D)-Spring ny = splinter					sjældent				

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MODPARTEN BLANDER SIG
1♣		3		Med 3-3 i minor åbnes typisk 1 klør	2ru = invit+	1kl-2ru-2nt = 11-13NT	
					WJS	1m – 2M-2NT= revideret bekkasin	
					3X/4MA = spær/spille		
					Walsh		
1♦		3(4)		Med 4-4 i minor åbnes typisk 1 ruder	3kl = invit+		
					WJS		
					3M = spær		
1♥		5		(10)12+	Bekkasin, 1M-2M = 8-10, 3M	1♥-3♣-3♦ = inviterende	1M – (2x) – 3x = 10+, 3M
					3kl = 11-12, 3M, 3ru = 7-9, 4M	1♥-3♣-3♠ = slammy u. kortfarver	1M – (2x) – 2NT = 10+, 4M
1♠		5		(10)12+	3ru = 7-9, 3M. 1sp-3hj=6+hj og invit	1♥-3♣-3NT = slammy og kort spar	Transfers efter 1M - (dbl) -
					1hj-3spar = 13-15 ubekendt renonce 1sp-3NT = 13-15 ubekendt renonce	1M-2x-2NT = 11-13NT	
1ut		-		14-16	Stayman, udvidet totaltransfer, smolen	1NT-2♦-2♥-2♠ = invit m. 5hj, 4sp	Transfer-lebensohl
					3♣ = puppet	1NT-2♣-2♦/♥-2♠ = fordelingsinvit m. 5sp	
					3M = (31)(54)	1NT-2♣-2♦-2♥ = begge major, svagt.	
2♣		-		a) 19-20NT / 25+NT	2ru = relæ	2kl-2ru-2nt-3ru-3NT = xx	
				b) GF		2kl-2ru-2nt-3ru-3hj = fit	
2♦		x		a) 4-9hp, (5)6-farve i major	Plauken	2ru – (dbl) - ? = system on	
				b) 23-24NT		2ru – (dbl) – RD = egen farve	
2♥		6		10-13, 6(7)-farve	2NT = revideret bekkasin		
2♠		6		10-13, 6(7)-farve	2NT = revideret bekkasin		
2ut				21-22NT	Stayman, transfer, smolen, 3sp=begge min	2NT-3ru-3nt = xx hj	
3♣				Spær	3ru = tvetydig, 4ru = esspørge		
3♦				Spær	3hj = tvetydig, 4kl = esspørge		
3♥				Spær	4kl = esspørge	SLEMKONVENTIONER	
3♠				Spær	4kl= esspørge (0, 1u, 1m, 2)		1430, cuebid, voidwood på 5-trinnet (0314-svar), PUDL
3ut				Gående minor (gamble i 3. og 4. hånd)			
4♣							
4♦							
4♥							
4♠							
4ut		x		Specifikke esser			

