


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING			
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)						
Typisk 9-16hp		UDSPIL					TURNERING	HOLD NR. 4
Støtte er spærrende		FARVE	2.-4. højeste	MAKKERS FARVE			DIVISION/RÆKKE	
2NT er konstruktiv støtte		SANS	Attitude	Attitude			3. division Ø	
Overmelding: krav/støtte på 2-trinet		SENERE I SPILLET	Attitude		SPILLERE			
		GENNEM SPILFØRER	Attitude		Simon Ortmann – Daniel Bang-Ortmann			
		Andre udspil	E kræver markering i stik 1		SYSTEM			
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEMETS NAVN			
2. HÅND/GENÅBNING: 15-18HP		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	5 card major			
SVAR: Stayman , transfer		ES	Ex, EKxxxx (markering)	Do	GENEREL STIL			
		KONGE	Kx,KDx,EKxxx	Do	Hårde spærremeldinger UZ – meget sunde (alene) IZ			
4. HÅND: 11-14		DAME	DB(10)	Do				
SVAR: Naturlige		BONDE	B10(9)	Do				
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		10	109(8)	Do				
GENERELT: 1234-regel – tenderende til destruktive		9	H9x (x) / x9xx(x)	Do	1UT ÅBNING: 11-14HP UZ - 12-14HP IZ , evt. sort single			
2-TRÆKKET: 2NT typisk farver der ikke er dækket af Michaels		HØJT	Ulige/ingen interesse	Do	1UT SVAR: Stayman – transfer			
3+-TRÆKKET: Men kan også være skævere/stærkere		LAVT	Lige/interesse	Do	2-O-1 SVAR: 10+ kun rundekrav			
GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)			SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR			
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Bemærk især 2♣ svag med ♦ og ♠ (typisk 5-4)			
DIREKTE: Hvor 2NT vil vise støtte: kortfarve			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	VED RENONCE	Eller stærk m. ♣ / ♦ +M / M+M / 20-21NT / 25-27 NT		
		FARVE	1. K/A	L/U	F			
SPRING: Unødvendigt: Voidwud			2. K/A	L/U	F	2♦ Svag med ♥ og ♠		
GENÅBNING:			3. K/A	L/U	F	Eller stærk med ♣ +M / ♦ / 6-4 Major / 4-6 Major/22-24nt		
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS	1. K/A	L/U	F			
Stærk: D=indmelding i ♣ / ♦ / ♥ eller stærk 2/3-farvet/stærk UT			2. K/A	L/U	F	Indmelding efter stærk 1♣ ofte bluff		
2♣ = ♣ +M, 2♦ = ♦ +♠, 2♥ = ♥ +♠, 2NT = m+m			3. K/A	L/U	F			
Svag: D=14+, 2♣ =M+M, 2♦ =5+M, 2H/S 6+		KALD/AFVISNING	Små kort = kald		Weak jump shift			
		MARKERINGER	Omvendt (lille kort = lige)					
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		FARVESKIFT	Honnørkort (lige = lavere)		3NT gående minor			
TO dobling		1. AFKAST	Markering i uinteressant farve					
Spring = Leaping Michael		TRUMFSIGNALER	Markerende – hvis det kan være relevant					
		ANDRE SIGNALER	Lille kort = forsinket kald mod NT					
		DOBLINGER						
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		STIL:	Mindst 4-3 i umeldt major / 16+		Nilsland			
Forøget bluff-frekvens								
		SVAR:	Overmelding er gamekrav					
		GENÅBNING:	Ned til 9hp		VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET			
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			X-Y-NT			
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Alle D der ikke er veldefinerede straf/oplysning viser ekstra styrke uden			Romex			
Støtter er spærrende		god melding						
RD 10+ uden støtte		Svardobling			BLUFF			
2NT 10+ med støtte		Support dobling/redobling			Sjældent			
					NT-forberedende minor forekommer med 3-3 i minor			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣		3	4♥ 'krav'P til 2♠	Ved 3-3 i minor er åbning valgfri	Omvendt minor		
				12HFP	2NT = 10-11 og 5+♣		
					WJS		
1♦		3	4♥ 'krav'P til 2♠	Ved 3-3 i minor er åbning valgfri	Omvendt minor		
				12HFP	2NT = 10-11 og 5+♦		
					WJS		
1♥		5	4♥ 'krav'P til 2♠		Omv. Bergen, 2NT Bekkasin		
				12HFP	WJS		
1♠		5	4♥ 'krav'P til 2♠		Omv. Bergen, 2NT Bekkasin		
				12HFP	WJS		
1ut				10-12 p UZ.. 12-14p IZ	NF Stayman, full transfer		Lebensohl, 3♣ stayman
				Principielt jævn , kan have 5 i major	3M = GF med 4-farve		
				Kan have single i sort	4♣ 5-5 M med sleminteresse	4♦ benægter sleminteresse	
				Kan i sjældne tilfælde have rød single	4♦ 5-5 M uden sleminteresse		
2♣	X			5-10* HP - ♦+♠ (min 4-4) eller	♦/♠ er præference, 2NT spm	Efter præference viser ny melding en	
				20-21 NT, ♣-krav, div andre krav	Springstøtte: 5+ og spær	af kravhænderne	
2♦	X			5-10* HP -♥+♠ (min 4-4) eller	♥/♠ er præference, 2NT spm		
				22-24 NT, ♦-krav, div. Andre krav	Springstøtte: 5+ og spær		
2♥		5		5-10* HP	2NT spørger, Ny farve krav	Efter 2NT viser 3♣ 5f andet styrke og 6f	
2♠		5		5-10* HP	2NT spørger, Ny farve krav	Efter 2NT viser 3♣ 5f andet styrke og 6f	
2ut	X			5-5 mi spær eller GF			
3♣		5		5-10* HP	Ny farve krav		
3♦		5		5-10* HP	Ny farve krav		
3♥		5		5-10* HP	Ny farve krav	MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)	
3♠		5		5-10* HP	Ny farve krav	Cue 1. og 2. kontroller blandet	
3ut	X			Gående ninor	4♣ pas/correct / 4♦ spørger om single	RKC 1430	
4♣		6		5-10* HP			
4♦		6		5-10* HP			
4♥		6		5-10* HP			
4♠		6		5-10* HP			
4ut							

* op til 14 i 3. og 4. hånd, kan være svagere alene udenfor zonen