


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING						
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)			 TURNERING 3 Div. Øst 2019-20 DIVISION/RÆKKE 14200/ 13146 HOLD NR. 4 SPILLERE Kate Reiter og Helge Hesselberg						
Generelt sunde indmeldinger med upasset makker.		UDSPIL							MAKKERS FARVE		
		FARVE		2-4					2-4		
		SANS		2-4					2-4		
Makkers svar: USP, Ny farve = ukrav		SENERE I SPILLET		Markering i uinteressant					Attitude		
		GENNEM SPILFØRER		Do.		Do.					
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM						
2. HÅND 15-18		UDSPIL		MOD FARVE		MOD SANS		SYSTEMETS NAVN			
SVAR: Som i offensiven		ES		Beder om kald		EKx		5f major			
		KONGE		Beder om markering		EKxxx, KDx, KDB		GENEREL STIL			
4. HÅND: (10)11-14 jævne evt. "Lille KBH"		DAME		DBx, DB10x, Dx KD10x		DB9x,		Nat. Med 5-farve i major			
SVAR: Som i offensiven		BONDE		EBx, Bx, B10, B109x		B10x, HB10		4 farver fra neden			
SPRINGINDMELDING (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		10		E109x, 10x,, D109		H109x, ED10x,, 109x					
GENERELT: (1-2-3 reglen) (1kl/ru-2hj/sp=4hj/sp+min 5f i kl/ru)		9		109x,		109x, B9x		1UT ÅBNING: 15-17HP			
2-TRÆKKET: 2ut = 5-5 i de 2 laveste farver		HØJT		xxx,		Hxx, xxx		1UT SVAR: Staymann, jacoby			
3+-TRÆKKET: 3kl/ru = Nat		LAVT		xxxx, fra lige		xx, xxxx, Hxxx		2-O-1 SVAR: 10+, krav			
GENÅBNING: Som i 2.hånd		SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, DER KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR						
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			2 Ru: Ekrens						
DIREKTE: Michaels cue-bid		MAKKERS UDSPIL		MODP. UDSPIL		VED RENONCE		Svage spring			
		FARVE 1.		K/A		L/U		Omv. Minor			
SPRING: 1hj/sp – 3hj/sp = holdsøgende		2.		(L/U)				3ut: Gående minor			
GENÅBNING: Som i 2.hånd		3.		F							
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1.		K/A		L/U		1kl- indm= 2hj/sp=4f hj/sp+5f i ru ca 10-16HP			
Multi		2.		F				1ru-indm= 2hj/sp= 4f hj/sp+5f kl ca 10-16HP			
2kl: Begge major 2ru: 6f hj/sp, 2ma: 5f + 4f i mi		3.									
2ut: begge mi eller skæv kravhånd		KALD/AFVISNING		Omvendt							
Dobl: Styrke		MARKERINGER		Høj/lav = Ulige							
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		FARVESKIFT		Lavinthal							
Valgfri Dobl., Lebensohl		1. AFKAST		Længdemarkering i u – interessant farve							
2ut: 16-19Hp		TRUMFSIGNALER									
Overmelding: Stærk skæv hånd		ANDRE SIGNALER		Forsinket kald imod ut (små kort = kald)							
Dobl af Multi og Ehrens: 13-16hp jævn/ +17HP		DOBLINGER									
Defensivt 3ut-system, Leaping		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER						
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		STIL: Sunde oplysningsdobliger			Semi kravpas t.o.m. 2sp						
					1ut åbn – modp indm 3x- D (dobl = GK)						
FRU (farve, rang, ulige) mod stærk 1kl		SVAR: Naturlige									
		GENÅBNING: Ikke specielt store krav			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET						
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			4.farve krav men ikke 1kl-1ru-1hj-1sp						
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING					Nær-Fjern, Mancoff						
RD: 10 + uden primær støtte		Negative doblinger			1x-1y sans						
mens 2ut viser 10+ og primær støtte.		På 1-trinnet negativdobl til forsvundne farver.			BLUFF						
Andet: svagt		Støttedobl efter simpel indm. I sandwichpos.			Kate Reiter: sjældent						
		Lightnerdobl., majordobl. Mod 3 sans			Helge Hesselberg: sjældent						

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER

ÅB- NING	KUN STIG ?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣		2	4♥	11+ hp Nat	4 farver fra neden	XY-Sans	
					Omvendt minor		
					Svage spring: 2hj/sp	2ut = spørg om hånd (FFSS)	
					Stærke spring: 3ru/hj/sp = splint		
1♦		4	4♥	11+ hp Nat	4 farver fra neden	XY-Sans	
					Omvendt minor,		
					Svage spring: 2hj/sp Dobbeltspring 3hj/sp/4kl Splint	2ut = spørg om hånd (FFSS)	
1♥		5	4♦	10+ hp Nat	3♠ = singel i en farve (9-12hp), 3ut = renons i sp		
					2ut Støtte og game krav, Bergen 3kl=7-9HP	3kl/ru/sp = Nat / 3ut= min	
1♠		5	4♦	10+ hp Nat	3ut= singel i en farve (9-12hp)		
					2ut Støtte og game krav, Bergen 3kl=7-9HP	3kl/ru/hj = Nat / 3ut = min	
1ut				15-17 HP, jævn uden 5 farver i major	2♣ Stayman	2ru= ingen 4f i ma, 2hj/sp= 4f	
					2♦/♥ jacoby	2hj/sp, med max anden melding, flag	Lebensohl
					3♥/3♠ Sleminvit	4kl/ru/hj/sp = cue bid	Nilsland
					3♣/♦ : svag	Pas	
2♣	X			Eneste krav, hvis jævn: 22-24hp	2♦ relæ = 0-2 Kontr. 2ut=0-4HP = 6f i X	Herbert svar	
					2♥/♠/3♣/3♦ 5f + 2kontr		
2♦	X			Ekrens	2ut ~ spørg om makkers hånd		
					Min 4-4 i ma 3-10hp		
2♥		6(5)		5-10HP	2♠: "Leb." 2ut: Styrke, andet: Krav		
2♠		6(5)		5-10HP	2ut: "Leb" 3kl: Styrke, andet: Krav		
2ut				20-21 hp, semi jævn.	Amk. Staymann, Transfers. 3♠ : Minor		
3♣		6		Spær, 2-3-4-reglen	Ny farve er krav		
3♦		6		Do.	Spring i ny farve er Cue-bid		
3♥		6		Do.	Do.	MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)	
3♠		6		Do.	Do.	Cuebids, RKCB 1430, Voidwood	
3ut	X			Gående minor	STAR		
4♣				Spær (2-3-4)	nat		
4♦				Spær (2-3-4)	nat		
4♥				Spær (2-3-4)	nat		
4♠				Do.			
4ut	X			ES?	5kl :o es,5x: es i x farve,5ut: kl es, 6x=to es=fru		