


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)						
Aggressive på 1-trækket (evt. 4-farve). Sunde på 2 trækket			Udspil	MAKKERS FARVE				
Ny farve="semikrav" kan passes.		Farve	1-3-5	Do				
Overmelding er mindst invit normal med 3+støtte.		Sans	1-3-5			Turnering	3 DIV Vest	
Springstøtte er spærende.		Senere i spillet				Hold	Varde Bridgeklub	
2UT på major indmelding: 10+ og 4+kort støtte.		Gennem spilfører	2-4			Spillernavn	Claus Bødskov 35626 –	
		Øvrigt:	E og D beder om K/A – Konge om markering (malmø)			og medlemsnr.	Jørgen Madsen 2750	
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM			
2./4. HÅND: 15-18 HP. Svar: Stayman, Transfer		Udspil	Mod farve	Mod sans		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL		
Genåbning: 10-14 HP. Svar: Stayman, Transfer		Es	EKx eller Ex	Samme		5 Card Major		
		Konge	EK eller KD			Lette åbninger på ubalancerede hænder. Aggressive spærreåbninger og støtter. Meldingerne kan afvige 1-2 HP		
		Dame	KD eller DB					
		Bonde	B10x,					
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	109x,					
Spærende efter zonestilling (ca. 2-3-4 regel)		9	9x			1 UT	15-17 HP	
2 UT = de 2 laveste umeldte farver		HØJT	Doubleton/sekvens.			2 ♦	Multi 3-8 HP	
		LAVT	1-3-5 højeste			2 ♥/♠	5-6 farve 8-11 HP	
		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR			
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=Lige; U=Ulige; K=Kald; A=Afvisning; F=Farveskift						
2 MI = begge major 4+4+ (6-12 HP) Svar: 2UT? 3 MA=spær			Makkers udspil	Modp. udspil	Afkast			
2 MA= MA+MI (4)5+5+ (6-14 HP) Svar: 2UT? 3♣=P/C. RD=♣.		Farve	1	K/A	L/U	L/U HVOR RÅD.		
3 X = søger hold til 3 UT			2	L/U				
Analog i 4. pos.			3					
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		Sans	1	K/A	L/U	L/U HVOR RÅD.		
Multiforsvar: 2♣= begge MA. 4+4+, 2♦= MA 6+ farve,			2	L/U				
2♥/♠= 5 farve og ingen krav om 4 farve i MI. 2UT begge MI.			3					
Analog i 4. hånd.		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)						
Passet hånd i 4. pos. er alt naturligt, dog 2UT begge MI.		2-4 gennem lukket hånd.						
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Kald med små kort						
Oplysning D med Lebensohl		Malmø						
Overmelding på 3-trin spørger om hold til 3UT.		Markering i uinteressant eller farve, hvor man har råd.						
2UT 15-18 HP mod svage 2 åbninger.		Trumfekko						
		DOBLINGER						
På 2♥/♥/♠/3♣ er 4m = 5+ i farven + 5 i en MA.		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ / 1♦)		Naturligt, 10+ med ideel fordeling.						
D = Begge Major (4+4+)		Svar: overmelding = krav						
1 NT = Begge Minor (54)		Kan være svagere i 4. pos.						
2-trin i 2. hånd: Multiforsvar.					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET			
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD						
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		High-Low D -> 2♠, Svardoblinger, Konkurrencedoblinger.						
RD = 10+ uden støtte/2UT med støtte. 2UT Bekkasin på M.		D af 3UT: Udspil bord første farve. Hvis ingen farver: svageste MA						
1MA-D-3♣=9-11HP 4+støtte, 3♦=6-8HP 4+støtte, 3M=spær					BLUFF			
Ny farve naturligt 5-9HP. 1x-(D)-RD-(1/2y)-D=tillæg/straf					Sjældent direkte bluff, men taktiske meldinger forekommer			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER								
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER NÅR MODPARTEN MELDER ELLER MAKKER HAR PASSET	
1♣		2	3♥	10-21 HP	WJS 4-7 HP 2UT UK med 4+kort støtte uden major. Dobbeltspring Splint.	X – Y – 1UT/2UT. 4. farve krav.	Efter indmelding er 2/1 ikke krav 7-10 (11) HP	
1♦		4	3♥					
1♥		5	3♥	10-21 HP	WJS 4-7 HP på ♥. 2UT=Bekkasin, 3♣=9-11 4+ kort-støtte, 3♦=6-8 og 4+ kort-støtte, 3♥=spær.			
1♠		5	3♥	Mindre ved skæv fordeling				
1ut			2♠	(14)15-17 HP Kan være semijævn, Marmic, Evt. dårlig 5 farve i Major	2♠= Stayman 2♦/♥/UT/3♣= Transfer, 2♠=Baron 3♦=Begge minor. 3♥/♠ Singleton. 4♥/♠ Texas.		Modparten D: RD ♣. Øvrige meldinger transfer. Indmelding: Neg. D på naturlige meldinger på 2-trin. 2UT UK. Texas.	
2♣	X			20-21UT Evt.5 f. i M. Evt. Marmic. Acol/Krav åbning	2♦= Relæ, 2♥/♠/2UT(m)= Signoff 3x=HHxxxx			
2♦	X	6		Multi 3-8 HP efter zone stilling	2UT?	3♣=max, 3♦=min og ♥, 3♥ min og ♠. 3♣ - 3♦= Meld din farve krydsvendt.	Efter D er pas forslag	
2♥		5		5-6 Farve 8-11 HP	2UT? 3♥/♠ spær. Ny farve ikke krav.	3♣=5 farve min. 3♦=5 farve max. 3♥=6 farve, 3♠= 6 farve max.		
2♠		5						
2ut				22-24 UT Evt.5 f. M. Evt. Marmic.	3♣ Am. Stayman. 3♦/♥ Transfer. 3♠ relæ. 4♣ MM. 4♦/♥ Texas. 4♠ mm. 4UT kvantitativ.	Svar på 3♣: 3♦=én 4 f. i MA (Nu er 4♦ begge M). 3♥/♠=5 f., 3UT=ingen MA. På transfer er 3UT 3-kort støtte. På 3♦ er 3♠ 3-kort støtte med 4-farve i ♠.	Transfer på 4-trinet.	
3♣		6 (5)		Spær, Efter zone (1234)	Ny farve= krav			
3♦		6 (5)						
3♥		6						
3♠		6						
3ut	X			Chance typisk gående minor	4♣= Signoff, 4♦ invit i ♣.	Cuebid		
4♣		7		Spær				
4♦		7					LIDO hvis fjenden melder og der ikke er plads til ens egen melding	
4♥		6					Woidwood 0314	
4♠		6						
4ut	X	5+5+						

SLEMKONVENTIONER

RKCB 1430