


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING				
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)			TURNERING Hold DIVISION/RÆKKE 3. div. Vest MEDL.NR./NAVN 60417 Børge Larsen 2383 Erik Fjord		HOLD NR. 11		
5+ farve 6-16		UDSPIL	MAKKERS FARVE						
Overmelding rundekrav	FARVE	Attitude - MUD							
	SANS	Attitude - MUD							
	SENERE I SPILLET	Attitude - MUD							
	GENNEM SPILFØRER	Attitude - MUD-afv							
	ØVRIGT:								
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM				
2. hånd/genåbning: 15-18 HP	UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL				
Svar: 2 kl = Stayman – invit	ES	EKxxx			5-farve major				
2 ru = Stayman - udgangskrav	KONGE	EKxxx/KDxx - markering			OMV BERGEN RAISIS				
4. hånd = 10-14 HP	DAME	DBxx/KDxx							
2 kl. = Rev. Stayman – 2 ru. = udgangskrav	BONDE	KB10x/B10xx							
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)	10	H10xx							
2 trækket = 6+ farve 4 - 10 HP. 2 UT = to 5 farver 6-12 HP	9	98xx							
3 trækket = spør 2-3-4 regel	HØJT	Fra 2, eller ingen interesse							
	LAVT	Lover H							
GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR				
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:				
Michaels Cuebid		MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST					
	FARVE 1	K - A	L - U	K - A					
	2	L - U							
	3								
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)	SANS 1	K - A	L - U	K - A	Andet:				
Multi forsvar – revideret	2	L - U			1 ut – pas – 2 ut = 5-5 i minor				
D = 12+ mod svag UT og 15+ mod stærk UT	3				1x – 1y/pas – 2 Ma = 3-7 HP (WJS)				
	SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)			2ru = Ekrens eller 22-23 UT					
	Lavinthal			2UT = 5-5 i minor (6-10 HP)					
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)									
D = OD									
Forsvar mod Multi = 17+, 2 UT = 15-18 HP									
Lebensohl									
	DOBLINGER								
	OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER					
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)	12+ med min. 4 - 3 i umeldte farver eller 17+ HP			Næskravpas til og med 3 hj					
				VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET					
	SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD								
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING	Neg. D til og med 3 hj med næskravpas								
RD = 9+ HP	Konkurrence D til 4 ru								
Ny farve er ikke krav				BLUFF					
				A sjældent/aldrig – B sjældent					

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		2	3 hj		WJS		
1♦		4	3 hj		WJS		
1♥		5	3 ru		WJS – 2 UT er gamekrav		
					Bergen Rasis - Splint		
1♠					2 UT er gamekrav		
					Bergen Rasis - Splint		
1ut		2		(11)12 - 14	2 kl = rev. Stayman (invit)		Nilslands Slinkninger
					2 ru = Stayman (gamekrav)		
					2 UT = 5-5 i minor		
2♣	x	0		Eneste krav – 20-21/24-25 UT	2 ru = relæ		
					Lauge svar		
2♦	x	0		Ekrens – min 5-4 i ma (4-10 HP)	2 hj/sp for at spille		
				Eller 22-23 UT	2 UT søgemelding		
2♥		5		6-10 HP	2 UT søgemelding		
2♠		5		6-10 HP	2 UT søgemelding		
2ut	x			5-5 i minor 6-10 HP			
3♣		6		Spær 2-3-4	Ny farve er krav		
3♦		6		Spær 2-3-4	Ny farve er krav		
3♥		6		Spær 2-3-4	Ny farve er krav	SLEMKONVENTIONER	
3♠		6		Spær 2-3-4	Ny farve er krav	Cuebid	
3ut	x			Gående minor	4 kl = søger mi	RCKB 1430	
4♣		6		Spær 2-3-4		Voidwood	
4♦		6		Spær 2-3-4			
4♥		6		Spær 2-3-4 - kan være stærk			
4♠		6		Spær 2-3-4 - kan være stærk			
4ut				Efter Es			