


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 <small>DANMARKS BRIDGEFORBUND</small>	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)						
5 farve med 10 – 16 eller udspils dirigerende			UDSPIL	MAKKERS FARVE				
		FARVE	1-3-5					
Ny farve er simikrav, kan passes		SANS	1-3-5		TURNERING	Holdturnering	Hold	8
		SENERE I SPILLET	1-3-5		DIVISION/RÆKKE	3. Division vest	NR.	
Overmelding =3/4 kort støtte og invit eller ukendt kravhånd		GENNEM SPILFØRER	2-4		MEDL.NR./NAVN	26732	Lars Søgård Hansen	
SPRINGSTØTTE ER SPÆRRENDE		ØVRIGT:			69696	Nis Rasmussen		
INDMELDING 1 UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM			
15 – 18 jævne		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
		Es	Ex, EK, EKx	Som mod farve	5 kort major med 4 fv i ruder			
Stayman - Jacoby		KONGE	EKB10 – KD – EK - Kx		WALSH – BERGERN RAISES – STEENS 2 UT			
		DAME	KD - DB – Dx -		Næsekravpas til og med 2♠			
		BONDE	B109 - Bx					
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	109(x) – 10x					
1. og 2. hånd sunde,3. hånd destruktive/agressive		9	9x					
Spring til 2 ut er til de 2 laveste umeldte farver		HØJT	Høj fra 2					
		LAVT	1-3-5					
GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR			
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:			
Direkte overmelding = Michaels Cuebid			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST			
		FARVE 1	K/A	K/AL/U	L/U/F			
		2	L/U					
		3						
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	K/A	L/U	K/A	Andet:		
Multiforsvar, dog naturligt i 4. hånd		2	L/U			2♦ = begge major mindst 5-4/4-5 med enten 5-11 HP eller		
		3				81/2 -9 spillestik i major (typisk 17 plus hånd med begge major)		
		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)						
		Forsinket kald mod UT (store kort)						
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Kald med små kort						
Oplysningsdobling med Lebensohl		Malmö						
Overmelding spørger efter hold til 3 UT eller er sleminvit		Lavinthal						
2 UT = 15 – 18 mod svage 2 åbninger								
		DOBLINGER						
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		High – Low med næsepas,Negative til og med 4♥			4 farve krav – XY UT – LFT			
		D af 3 UT = udspil i bordets første farve, hvis ingen farve er meldt						
		Svageste MA						
		Konkurrence doblinger			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET			
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD						
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING					Nær Fjern mod 2 farvede indmeldinger			
RD = 9 – 11 uden primær fit								
Ny farve naturlig 5 - 8					BLUFF			
					ofte			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣	X	2	3♠	12 – 21 HP	WJS 3 – 7 HP	3 sp = 4 fv invit	
						2 ut = 17+ og 3 fv	
						Genmelding = ingen støtte, egen god fv	
1♦		4		12 – 21 HP	WJS 3 - 7		
1♥		5		12 – 21 HP	1UT : 6-9 any el 4-7 med3 korts fit	relæ invit Cuebids	
					1♥-2♥ = 8-10 m3 kort støtte 2 UT = Steens - 3♣ = 8-11 m 4 korts fit 3♦=11-13 og 3 fv støtte - 3♥ spær		
1♠		5		12 – 21 HP	2 UT = Steens - 3♣=9-11 og 4 fv støtte	1♥♠ - 1UT : 6-9 any el 4-7 med	
					3♦=11-13 og 3 fv støtte - 3♠ spær	3 korts fit - 1♠-2♠= 8-10 m3 kort støtte	
1ut				15 - 17	Stayman – Jacoby – non forcing stayman		
					1UT - 2♣ - 2♦ - 2UT=Invit		
					3♣♦=6+ farve slem invit		
					3♥♠ = 6 farve og slem invit 4♣♦ = 6 farve og slem invit		
2♣	X			20-21 eller kravhånd	Lauge		
					2 UT = 7 plus med max 1 kontrol		
2♦	X			Begge Major svag/stærk – min 5/4	2 UT spørger - rundekrav		
				5-11 eller 17 plus (3.hånd min.4-4)	2♥♠ for at stå - 3/4 = spær		
2♥		6		5-10 HP	2 UT ?	Ved max vises værdier hvor de er	
2♠		6		5-10 HP	2 UT ?	Ved max vises værdier hvor de er	
2ut				22-23 HP jævne	Amerikansk stayman-transf-smolen		
3♣		6		Spær			
3♦		6					
3♥		7		I 3. hånd kan det være en 6 fv	Ny fv er simikrav	SLEMKONVENTIONER	
3♠		7		I 3. hånd kan det være en 6 fv	Ny fv er simikrav	RKCB 1430 – minor key card – cuebids - Voidwood	
3ut				Gående minor	Ny fv = krav for en runde		
4♣	X			Fastlægger trumf og spørger efter esser	Svarene er som 1430		
4♦	X			Fastlægger trumf og spørger efter esser	Svarene er som 1430		
4♥				For at spille			
4♠				For at spille			
4ut				Vælg en minor	5♣♦/6♣♦ = for at spille		