


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND	
<b>INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)</b>		<b>ÅBNINGSUDSPIL (STIL)</b>						
Taktiske indmeldinger = 5-farve 8+. 4-farve indmelding EKxx		UDSPIL			MAKKERS FARVE			
På 2-trinnet er en taktisk indmelding (5)6-farve+		FARVE			Standard 1-3-5		Attitude hvis støttet	
USP og splinter. NT er naturligt på 1,2,og 3-trinnet		SANS			Standard 1-3-5		Forsinket kald - højt	
Efter makkers forhåndspas er indmeldingsstilen mere liberal		SENERE I SPILLET			1-3-5, med intakt farve		1-3-5, med intakt farve	
		GENNEM SPILFØRER			2-4		2-4	
		ØVRIGT:						
<b>INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)</b>		<b>UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)</b>			<b>SYSTEM</b>			
2. hånd 15-18. genåbning 10-14 (lover ikke hold i åbningsfarven)		UDSPIL			MOD FARVE		MOD SANS	
Svar som efter åbning		ES			EK med flere		analog	
		KONGE			Ekx(x) eller KD(B)		analog	
		DAME			DB10 / DBx(x) / KDx(x)		DB10/9 med flere	
		BONDE			B10(9) eller B10x(x)		analog	
<b>SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)</b>		10			KB10, 1098,		EB10, KB10, 1098(xx)	
Spærrende 2-3-4. USP og splinter		9			KB9, K109, D109, 98x		analog	
1♥-2N: 5-5 i laveste umeldte farver		HØJT			1- eller 3-højeste		analog	
1♠-2N: 5-5 i ♣-♦		LAVT			3-eller 5-højeste		analog	
GENÅBNING:		<b>SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)</b>			<b>MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR</b>			
<b>CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbning 2N: 5-5 i minor. Svag el. stærk			
Holdspørgende / Michaels		MAKKERS UDSPIL			MODP. UDSPIL		AFKAST	
		FARV 1			K/A		L/U	
		2			L/U		L/U/F	
4m over multi = 5-5 i farven + ♠.		3			F		(F)	
4m efter forhåndspas mod Multi = 5-5 i farven + ♥		SANS 1			K/A		L/U/F	
<b>MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)</b>		2			L/U		L/U	
Cappelletti: X= samme styrke+ som åbner		3			F		F	
2♣ = 6-farve+ vilkårlig farve								
2♦ = 5-4+ M		<b>SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)</b>						
2M = 5-farve+, evt. sidefarve m. 2N = 5-5 i minor		Afkast fra langfarve indeholder F i rækkefølgen på afkastene			Åbent forsvar:			
<b>MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)</b>		Afkast af honnørkort er entydigt sekvensvisende						
(2-trinnet) opl. doubling -> Lebensohl. Leaping Michaels		Trumfekko er signal om trumfningsmulighed / L/U						
(3-trinnet) valgfri doubling		I "Cash-out" situationer er småkort længdemarkerende + K/A						
		Es udspil kræver K/A. Konge kræver L/U						
		<b>DOBLINGER</b>						
		<b>OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>			<b>SPECIELLE KRAVSITUATIONER</b>			
<b>MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)</b>		Negativ m. næsekravpas t.o.m. 2♠. Negativ t.o.m. 4♥			1M-2♣ = Special Toronto. Bortfalder ved indmelding.			
		Støttedoblinger + konkurrencedoblinger			1M-1N, 2♣ = invit+.			
		I defensiven ofte støttedoblinger (USP)						
		Nær/fjern; invit+ (Michaels, -2N: 5-5 i laveste umeldte)			<b>VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET</b>			
		<b>SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD</b>			X-Y-NT. LFT. Fitbids. Lebensohl. Rev. Manco.			
<b>EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING</b>		Slemgående, kravsituation:						
RD= 10+ og misfit		RD af fjendens doubling i cuebidsekvenser = 1. round control						
På M-åbning: 2♣= Toronto					<b>BLUFF</b>			
2♦= 5-farve+ - 6-9, NF					Ole: ofte. John: ofte			
2moM = 5-farve+, 6-9. NF								

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣	√	2	4♥	Ubal. 11-21/ 5+♣,	WJS = 2-7, 6-farve.	WJS-2N= Ogust. 1m-1M: splinter, mini-splinter og fitbids. Cuebids.	
				15-19 bal.	2N er Minor-Stenberg 10+, u. 4-farve M		
				Evt. gående farve	3♣ = 6-9, 5-Farve+.		- 3♣; Holdvisende - nedefra
					3♦/3♥/3♠ = EKDxxx - 9-12		4FK; NF
1♦		4	4♥	Ubal. 11-21/ 5+♦,	WJS= 2-7, 6-farve	2N= Ogust. 1m-1M: splinter, minisplinter fitbids. Cuebids.	
				15-19 bal.	Minor-Stenberg,		
				Evt. Gående farve	3♥/3♠ = EKDxxx - 9-12		
							4FK; NF
1♥		5	4♥	Ubal 9-21, med 5+♥	2♣; Special Toronto. 1♥-3♠= ubek. x	2♦; 8-11/ GK.	2♦ = 11-12, 3343
				Bal 11-19 med 5+♥	Rev. Bergen, Jacol-Stenberg, Splinter		Kortfarvecues, reinvit, 1430.
1♠		5	4♥	Ubal 9-21, med 5+♠	2♣; Special Toronto. 1♠-3N= ubek. x	2♦; 8-11/GK, genmelding 2♠ 13+	2♦ = 11-12, 3343
				Bal 11-19 med 5+♠	Rev.Bergen, Jacol-Stenberg, Splinter		Kortfarvecues, reinvit, 1430.
1ut		-	3♠	11-14. Kan indeholde svag 5-farve M	4-farve transfer	Lissabon i 2-farvede kravsituationer	
				(Dxxxx), 6-farve m. og 5422	3x= invitspær		Rev. Nilsland, ved doubling i 2/4 hånd
				I 3.hånd ofte 13-14	4♣ = 1430, 4♦ = 5-5 i M		dobler i 4.hånd: RD= 5-farve
					4M for at spille		
2♣	√	-		Bal. 20-21 / 24-25	Kontrolvisende; 2♦ = 0-1, 2♥ = 2, osv.	Amr. Stayman, Jacoby, 3♠:	Systemet
				22+ vilkårlig fordeling, Acol-Major	3♦-4♠ = 6-farve+, 2/3-top. u. sidefarve		
2♦	√	-		”5”uz / 6-farve M / Acol-minor /	2♠: invit overfor ♥. Plauken 2N		Systemet
				Bal. 22-23 /26+	3♣/3♦ = NF. 3♥/4♥ = pas/korriger		
2♥		6		6-farve M - 9-12.	2N: Krav. Ny farve RK	-2N: 3♣: single + min., 3♦: bal. Max.,	Ny farve = NF
2♠		6		6-farve M - 9-12.	2N: Krav. Ny farve RK	3M: bal. min. , 3moM: single + max	Ny farve = NF
2ut	√	4		5-5 i minor. spær/stærk	Præference. 3M; RK. 4M; sign off.	Efter præference er åbners melding krav	
3♣		6		6-farve+ - 4-9	Ny farve; RK. 4♦; 1430		
3♦		6		6-farve+ - 4-9	Ny farve; RK. 4♣; 1430		
3♥		6		6-farve+ - 4-9	Analog	<b>SLEMKONVENTIONER</b>	
3♠		6		6-farve+ - 4-9	Analog	RCK(1430) – streamline. Cuebids, renoncecuebids, Splinter. Voidwood.	
3ut	√	7		7+ gående minor	4♣/4♦: pas/korriger. 5♣: sleminvit minor	Culbertson 5N. PIDO	
4♣	√	7		7-farve + 4-9			
4♦	√	7		7-farve + 4-9			
4♥		7		7-farve+ 4-9.			
4♠		7		7-farve + 4-9.			
4ut	√	-		Specifik E-søgemelding	5♣ = 0, 5♦/♥/♠, N = es i farven, ♣ . 6♣ = 2		

