


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			<h1>SYSTEMKORT</h1> <p>TIL HOLDTURNERING</p> 		
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)					TURNERING
Indmeldinger viser 6-15 hp. Ny farve fra makker er (ikke) krav men konstruktiv.		FARVE	UDSPIL	MAKKERS FARVE	HOLD NR. 5		
Overmelding fra makker = 12+ (+støtte, hvis ikke egen acol)		SANS	1.3.5.	attitude	3. division vest		
Spring = spær		SENERE I SPILLET		Forsinket kald	SPILLERE		
		GENNEM SPILFØRER			Stener Glamann Svend Brassøe 271 1066		
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM		
2. HÅND/GENÅBNING: 15-18 hp		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	SYSTEMETS NAVN		
SVAR: som ved åbning		ES	e-k(xx)	samme	GENEREL STIL		
		KONGE	k-d , e-kxxx	samme	Svage 1ut 12-14 kan indeholde 5 i major , aggressiv stil.		
4. HÅND: 11-14 hp		DAME	d-b	samme	15-17 hp 3. hånd alene i zonen		
SVAR: som ved åbning		BONDE	b-10, b-x , k-b-10	samme	1UT ÅBNING: 12-14 hp, også 5 i major, også 5-4 i farver		
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		10	10-x , e-10-9	samme	1UT SVAR: stayman, transfer med mere		
GENERELT: svage spring		9			2-O-1 SVAR: 11+		
2 UT To laveste		HØJT	1.3.5.	dårlig farve	SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR		
3+-TRÆKKET: 6+ farve (2-3-4 regel)		LAVT	1.3.5.	god farve	Vores 2 åbninger		
SVAR PÅ OVEN stående : naturlig		SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)			Efter 1kl benyttes relæsvar		
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT					
DIREKTE: 1 major 2 major = 4+major+ 5+minor			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	VED RENONCE		
1minor-2minor = 4+-4+ i major		FARVE	1. K/A	L/U	L/U (F)		
			2.				
			3.				
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS	1. K/A		samme		
Forsvar mod ut : good bad multi			2.				
Dobler mod stærk sans: 5+ minor og 4 i major			3.				
		KALD/AFVISNING	lille kort = kald				
		MARKERINGER	malmø				
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		FARVESKIFT	lavinthal				
Sv 2 åbning : opl.dbl = valgfri, Lebensohl efter svag 2-åbning		1. AFKAST	Kald i farve eller lavinthal				
Sv 3 åbning : opl.dbl = valgfri, 3ut=16-19, 4ut= 2 farvet hånd		TRUMFSIGNALER	nej				
Multi : Mod. Crowhurst		ANDRE SIGNALER	nej				
Leaping og non-leaping Michaels		DOBLINGER					
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER		
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		STIL:	med mindre end 16 hp garanteres tolerance for umeldte			Neg dbl med kravpas indtil 3 sp (næsepas)	
mod stærk ♣: Dbl = begge major, 1ut = begge minor, naturlig						Nær - fjern	
		SVAR:	(8)9-11=spring, 12+=cuebid				
		GENÅBNING:	8+ hp			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET	
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			XY-sans, Witch, Gazilli		
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Donnerup dobl.					
Naturlig (bluff kan forekomme eksempel : 1 ru dbl "1sp")		REDbl af vores meldte farve viser styrke i farven					
		Rd viser styrke			BLUFF		
		D af tofarvede hænder viser straf af den ene farve			Stener Sjældent Svend:Sjældent		

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. IND. TIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣		2	3sp	15-17 jævne	1♦/1♥ = 4+♥/♠, 1♠ = ingen major 3-12	1♣-1♦♥-1ut = 15-17 ikke 4 korts støtte	
				18-19 jævne	1ut = 13+ jævn 2♣♦♥♠ = FG med 5+ farve	1♣-1ut-2♣ = 16+ eller 18-19 jævne	
				4+ kl 12+	2ut=12+ 55 i minor	1♣-1♦♥-2♦ = klørhånd 18+ eller med ruder	
						1♣-1♦♥-1♥♠=4-støtte, tvetydig revers	
1♦		4	3sp	4+ ru 12+	1 x = 4farve 6+, 2 x = 6+farve 2-5 hp	Tvetydig revers	
					3ru=spær		
					3kl=10+ med støtte uden major. splint		
1♥		5	3sp	5+ hj 12+	Steens 2ut 12+ 2 hj = 6-9	Witch	
				15-17 18-19 jævn	Fitbid 8-11 - også 2♠, 2♣ tvetydig		
1♠		5	3s	5+ sp 12+	Steens 2ut 12+ 2 sp = 6-9		
					Fitbid 8-11, 2♣ tvetydig		
1ut	nej	-	-	12-14	stayman, tranfers	Witch	
				15-17 hp 3. hånd alene i zonen	2sp langfarve i minor eller begge minor		
					3 x = invit		
					4 kl =gerber		
2♣	ja	0	-	stærk 22-23/26-27 hp jævn eller	Kontrol svar 1.trin= 0-1 kontrol 2 trin	Åbner viser hånd derefter naturlig/afmelding	
				Acol - hj -sp -ru - klør	2 kontroller osv.,3kl=5+ ktrl		
2♦	ja	0	-	Multi	Plauken	naturlig	
				24-25/28-29 jævn			
2♥	ja	5	-	5hj+ 4+sp under 12	Spær/chance, 2ut=15+, 3 min=egen farve	Hvis2ut:3kl ej min,3ru=min,3hj/sp=+længde	
2♠	ja	5	-	5sp+ 4min+ under 12	Spær/ch 2ut=15+, 3ru/hj=rundekrav	Hvis2ut:minor:min, 3hj=maks med klør	
2ut	ja			20-21 hp jævn	Mod am. Stayman, transfer, 4x=6+ i 2 over		
3♣		6		2-3-4 reglen			
3♦		6		2-3-4 reglen			
3♥		6		2-3-4 reglen			
3♠		6		2-3-4 reglen			
3ut	ja	(6)		Gående minor	4kl=svag ,4ru: vis kontrol, 4M naturlig		
4♣		6		2-3-4 reglen			
4♦		6		2-3-4 reglen			
4♥		6		2-3-4 reglen			Nær-fjern
4♠		6		2-3-4 reglen			
4ut	ja			Min 5-5 minor			