


HDEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 <small>DANMARKS BRIDGEFORBUND</small>	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)						
1X Sunde/udspilsdirigerende, 5+		UDSPIL	MAKKERS FARVE					
2X Sunde/udspilsdirigerende, 5+	FARVE	2.4	2.4					
Svar: System	SANS	2.4	2.4					
	SENERE I SPILLET	2.4						
	GENNEM SPILFØRER				SYSTEM GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL 5 farve major 15-17 sans			
	ØVRIGT:							
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)						
2. hånd: 15-18 HP	UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS					
Svar: Som efter åbning	ES	EK(+), Ex	EK(+), Ex					
4. hånd: 15-18 HP	KONGE	EK(+), KD(+), Kx	KD(+), Kx		MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR Åbent forsvar-aftaler:			
Svar: Som efter åbning	DAME	KD(+), DB(+), Dx	DB(+), Dx					
	BONDE	B10(+), Bx	B10(+), Bx					
	10	109(+), 10x	109(+), 10x					
	9	9x, B9x	9x, B9x					
Spærende (5)6+	HØJT	Toppen af sekvens		Toppen af sekvens	Andet:			
Svar: 2ut spørger efter styrke og fordeling	LAVT	HxxX, MUD		HxxX, MUD				
Usædvanlig sans: De to laveste umeldte	SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)							
GENÅBNING:	L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT							
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST				
Michaels cuebid	FARVE 1	KALD/AFV		KALD/AFV	DOBLINGER OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING) SPECIELLE KRAVSITUATIONER 4. farve krav			
	2							
	3							
	SANS 1	KALD/AFV		KALD/AFV				
	2							
	3				VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD XY-sans LFT Lebensohl BLUFF Sjældent			
	SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)							
	Malmø markeringer							
	Lavinthal							
	DbI: Oplysende, 2UT 15-17							
Mod Multi: dbl = 12+ HP	DOBLINGER OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING) Normalt 3+ i de umeldte farver (eller 16+ HFP)				SPECIELLE KRAVSITUATIONER 4. farve krav			
	Normalt 4-farve i den anden major eller 4+♠3+♥							
	MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣) Normalt 3+ i de umeldte farver (eller 16+ HFP)							
	Normalt 4-farve i den anden major eller 4+♠3+♥							
	EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING Negative 1x-(D)-RD: 10+ HP, ej ægte støtte til åbningsfarven							
	Kun få strafdoblinger på lavt niveau				BLUFF Sjældent			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		2	4♥	11-19 HP (tofarvet kan være stærkere)	2♣: 5+♣ 12+ HP (også v. indmelding/DbI)		
				4-farver meldes nedefra	3♣: 5+♣, 5-8 HP		
					2♦: 4+ klør 9-11 HP		
					Weak jump		
1♦		4	4♥	11-19 HP (tofarvet kan være stærkere)	2♦: 5+♦ 12+ HP (også v. indmelding/DbI)		
				4-farver meldes nedefra	3♦: 4+♦, 5-8 HP; Svage springsvar		
					3♣: 4+ ruder – 9-11 HP Weak jump		
1♥		5	4♥	11+	Mod. Bergen - 3♣ 4+ ♥ 7-11 3♦ - 11-13		
					Mod. Steens 2UT – Splint - Weak jump	Cuebids	
1♠		5		11+	Mod. Bergen - 3♣ 4+ ♠ 7-11 3♦ - 11-13	Cuebids	
					Mod. Steens 2UT – Mod. Splint		
1ut				15-17	Staymann, Gerber		
					Total Transfer (2♠ → 3♣)		
2♣	x			20-21 sans / GK	Egen farve 5+ GK		
					Amerikansk Staymann		
2♦	x	5		5-10	2UT spørger	Ny farve ikke minimum	
2♥	6-10	6 (5)		5-10	2UT spørger/min/max		
2♠	6-10	6 (5)		5-10	2UT spørger /min/max		
2ut	22-24				Amerikansk Staymann - Transfer		
3♣		6		4/9	Ny farve krav		
3♦		6		4/9	Ny farve krav		
3♥		6		4/9	Ny farve krav	SLEMKONVENTIONER	
3♠		6		4/9	Ny farve krav		
3ut	x			Gående minor	Pas / 4kl.		
4♣		7					
4♦		7					
4♥		7					
4♠		7					
4ut				Vild minor	Præference		

