


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING 				
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)							
5+ med 6+ HP på 1. trækket, 4-farve kan forekomme.			UDSPIL	MAKKERS FARVE					
5+ med 10+ HP på 2. trækket.		FARVE	1.3.5.	1.3.5.					
		SANS	1.3.5.	1.3.5.					
Indmelding i zonen er mere konstruktive		SENERE I SPILLET	Attitude	Attitude		TURNERING		Division 2019/20	
		GENNEM SPILFØRER	Attitude	Attitude		DIVISION/RÆKKE		3. div – Vest gudhjælpemig	
GENÅBNING: 7+hp						SPILLERE		Niels Lund – Nell Rindahl 71247 - 22681	
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM				
2. HÅND/GENÅBNING: 15-18/11-14		UDSPIL	MOD FARVE		MOD SANS		SYSTEMETS NAVN		
SVAR Hvis åbnet i MA – naturligt, Hvis åbnet i MI - Stayman,		Es	EK, EKx, Ex		Do		5-farve major		
Transfer, X-transfer, Lebensohl. Alt på 3 trækket er system on.		KONGE	KDB, KDx, Kx, EKx		Do		GENEREL STIL		
4. 11-14		DAME	DB10, DB, DBx, Dx, KDx		Do				
SVAR: Se ovenfor		BONDE	B10, Bx, B10x,		Do				
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		10	109, 10x, 109x, HB10		Do		20 reglen anvendes for vurdering af en åbningshånd		
GENERELT: Spær –3+ hp i 1.2. og 3. hånd UZ 1-2-4 reglen		9	1.3.5.		Do		1UT ÅBNING: 12-14		
2-TRÆKKET: 2nt: 5-5 i to laveste		HØJT	1.3.5.		Do		1UT SVAR: Stayman, Transfer		
3+-TRÆKKET: Spær 6+		LAVT	1.3.5.		Do		2-O-1 SVAR: 10+		
GENÅBNING: Konstruktive		SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)			SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR				
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Andet:				
DIREKTE Michaels Cue. MI: 5-4 M alle styrker			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	VED RENONCE	Åbning 2♥ UZ = (4+4+) MA - 5-10 HP			
Major: 5-5 i anden MA og MI		FARVE	1. K/A - ALA	L/U	F	Åbning 2♠ UZ = (4+5+) MI - 5-10 HP			
SPRING: Spørger om hold til 3 nt			2. L/U						
GENÅBNING:			3.			D af stærk UT = (4+4+) MA – 5+ HP			
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS	1. K/A - ALA	L/U	F				
Svag ut: G/B multi – behøver ikke indeholde MI farve			2.			Spring i modsat MA efter åbning 1 i MA = 3 K støtte & 11-12 HP			
Stærk (14+) ut: Dbl = begge major ellers naturligt			3.						
		KALD/AFVISNING	Lav/høj mod farve			1ut – P – 3♥ = 31(54) og UK			
		MARKERINGER	Malmø			1ut – P – 3♠ = 13(54) og UK			
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		FARVESKIFT	Lavinthal						
Oplysnings dobling med Lebensohl		1. AFKAST	K/A mod farve / Markering mod ut i uint. farve						
Leaping Michaels (kræver spring)		TRUMFSIGNALER							
Mod Multi: Revideret Crowhurst		ANDRE SIGNALER	I spec. situationer kan højt kort L/U = farveskift						
		DOBLINGER							
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER				
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		STIL:	Opl. D behøver kun at vise modsat major						
Mod stærk 1♣: D=klør, 1nt=begge minor og ellers Multi - revideret									
		SVAR:	Cue er krav for en runde til støtte eller UT						
		GENÅBNING:	7+ HP			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET			
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			X-Y sans, LFT, 4. farve krav-UK, Lebensohl, Tvetydig Revers				
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Negative dbl. ≤ 4♥, 1. dbl. er oplysning, dog ikke hvis vi har fundet fit.			Nær/Fjern, UAC				
RD 10+ og ikke fit		Har vi fundet fit er dbl. Straf							
1x-(D)-2y viser 5+ og max 9 hp		3. dbl. Straf			BLUFF				
Ellers system on		Næsekravpas til og med 2♠			Ofte				

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣	Ja	2	4♥	10+ HP	2♣ = 8-10 HP, 2♦ = invit+ og UBAL,	1♣-1♦-1M UBAL 11-18 HP 5+♣ og 4M	Når modparten melder:
				Naturlig ♣ åbning eller BAL 15-19 HP	3♣ 3-7 HP 5+, 3ut 13-15 BAL, WJS	1♣-1♦-1ut 15-17 kan indeholde 4 MA	2ut = 5+ og 10+HP
					1 i MA kan være 4+ og 3+ HP	Splint	Godt hæv = 5+ og 8+HP
					1♦ kan være 3K med 3334 fordeling 3+HP		
1♦	Nej	4	4♥	10+ HP	2♦ 8-10 HP 4+, 3♦ 0-7 HP 4+	1♦-1♥-1♠ ubal 11-18 typisk 5+♣ og 4♠	Når modparten melder:
					3♣ invit+ og UBAL, 2ut = invit+ og BAL	1♦-1♥-1ut 15-17 HP kan indeholde 4♠	2ut = 4+ og 10+HP
					3ut 13-15 HP BAL, WJS	Splint	Godt hæv = 4+ og 8+HP
1♥	Nej	5	4♥	10+ HP	2♥ =8-10 HP 3K fit, Renonce splint 9-11HP		Når modparten melder:
					1 ut kan indeholde 5-7 og 3K, Bekkasin Omv. Bergen, 2♠=3K støtte & 11-12 HP	1 UT-2♣ er enten naturligt eller 17+	2ut = 4+ og 10+HP Godt hæv = 3+ og 8+HP
1♠	Nej	5	4♥	10+ HP	2♠ =8-10 HP 3K fit, Renonce splint 9-11HP		Når modparten melder:
					1 ut kan indeholde 5-7 og 3K, Bekkasin Omv. Bergen, 3♥=3K støtte & 11-12 HP	1 UT-2♣ er enten naturligt eller 17+	2ut = 4+ og 10+HP Godt hæv = 3+ og 8+HP
1ut	Nej	-		12-14 HP BAL	NF Stayman, Nilsland, Lebensohl, 3MA=1k		
					3♣=(5+5+) i MI, 3♦=(5+5+) i MI &UK		
					Transfer til MA	4+ støtte, spring til 3= Min, 2 UT=Max	Accept af Trf. efter X= fit
					Transfer til MI	Mellemliggende melding = accept og max	Trf. + spring i ny f. = Cue /splint
2♣	Ja	0		Krav 22+ hp med ♣, ♥ eller ♠, eller	2♦ relæ, Kokish,	0-5 HP Herbert afmelding	Pas 0-5 HP, dbl 6+HP jævn
				BAL 20-21 ut, eller BAL 25+ ut		På ut - Amr. Stayman, Transfer	Melding 5+farve og 6+HP
2♦	Ja	0		UZ: Multi 5-10 HP 6+ MA eller ♦ krav	2/3/4 i MA = Pas eller korrigere, Plauken	(Alle kravhænder går via 2 ut)	
				IZ: Multi 3-7 HP 6+ MA eller ♦ krav	Ny farve (MI) er for at spille		
2♥	Ja	4/6		UZ: (4+4+) MA - 5-10 HP IZ 8-10 HP 6 F	Pas/correct, 2 ut spørg, Ny farve = RK, 2 ut spørg efter kortfave	Svar på 2 ut = Mod. Plauken	
2♠	Ja	0/6		UZ: (4+5+) MI - 5-10 HP IZ 8-10 HP 6 F	Pas/correct, 2 ut spørg, Ny farve = RK, 2 ut spørg efter kortfave	Svar på 2 ut viser fordeling og styrke	
2ut	Nej			22-24 HP BAL	Amr. Stayman, Transfer	4+ støtte til Transfer brydes relæet med Cue	
3♣	Nej	6		Spille stik 1-2-4 reglen	Ny farve rundekrav		
3♦	Nej	6		Spille stik 1-2-4 reglen	Ny farve rundekrav		
3♥	Nej	6		Spille stik 1-2-4 reglen	Ny farve rundekrav		
3♠	Nej	6		Spille stik 1-2-4 reglen	Ny farve rundekrav		
3ut	Ja			Gående minor	4♣:P/C, 4♦ ? om kortf., 4MA=spille	RKCB 1430	
4♣	Nej	7				Voidwood 1430	
4♦	Nej	7					
4♥	Nej	7					
4♠	Nej	7					
4ut	Ja			RKCB 1430			

MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)